

Содержание

Глава 1 - Введение

Об этой инструкции.....	1-1
Соединение с компьютером.....	1-2

Глава 2 - Соединение

Plug and Play	2-1
RS-232.....	2-1
IBM SurePos	2-2
USB HID	2-2
USB эмуляция COM порта.....	2-3

Глава 3 - Интерфейсы терминала

ID Терминала.....	3-1
Поддерживаемые терминалы.....	3-1
RS-232 Скорость обмена.....	3-2
RS-232 Длина слова: Биты данных, стоп биты, паритет.	3-3
RS-232 таймаут приема.....	3-4
RS-232 Квитирование связи.....	3-4
TTL Level 232 Interface	3-5

Глава 4 - Вывод данных

Стандарт VGA.....	4-1
Индикация успешного считывания.....	4-1
Звуковой сигнал.....	4-1
Громкость сигнала.....	4-2
Высота звука.....	4-2
Длительность звукового сигнала.....	4-3
Световая индикация.....	4-3
Полярность световой индикации.....	4-3
Количество звуковых сигналов.....	4-4

Полярность звукового сигнала.....	4-5
Задержка чтения.....	4-6
Настраиваемая задержка.....	4-6
Режимы работы курка.....	4-6
Ручной / последовательный.....	4-6
Snap and Ship.....	4-8
Режим уведомления хоста.....	4-8
Режим постоянного сканирования.....	4-9
ШК простоя.....	4-9
Presentation Mode	4-9
Работа диодов.....	4-10
Время работы диодов.....	4-10
Чувствительность.....	4-10
“Hands Free” тайм-аут.....	4-11
Задержка повторного чтения.....	4-11
Настраиваемая задержка повторного чтения.....	4-12
Уровень светимости диодов.....	4-12
Подсветка.....	4-13
Простой блока формирования изображения.....	4-13
Задержка захвата.....	4-14
Настраиваемая задержка захвата.....	4-14
Режимы захвата.....	4-14
Температурное воздействие.....	4-15
Центрирование.....	4-16
Режимы поиска кода.....	4-18
Обзор выходной последовательности.....	4-19
Редактор выходной последовательности.....	4-22
Составные символы.....	4-22
Не читается.....	4-23
Качество печати.....	4-24
Видеореверс.....	4-24
Рабочая ориентация.....	4-25

Chapter 5 - Редактирование данных

Префиксы / суффиксы.....	5-1
--------------------------	-----

Добавление префикса или суффикса:.....	5-2
Очистка одного или всех суффиксов и префиксов:...	5-3
Добавление возврата коретки во все типы кодов.....	5-3
Префиксы.....	5-4
Суффиксы.....	5-4
Передача кода режима работы.....	5-4
Интервалы между символами, функциями и сообщениями.....	5-5
Межсимвольный интервал.....	5-5
Произвольный межсимвольный интервал.....	5-6
Интервал между функциями.....	5-6
Задержка между сообщениями.....	5-7

Chapter 6 - Формат данных

Введение в форматирование данных.....	6-1
Добавление формата данных.....	6-1
Прочее.....	6-2
Команды редактора формата данных.....	6-2
Редактор формата данных.....	6-4
Средство форматирования данных.....	6-5
Альтернативные форматы данных.....	6-5

Chapter 7 - Типы кодов

Все типы.....	7-2
Codabar	7-3
Code 39	7-6
Code 32 Pharmaceutical (PARAF)	7-8
Full ASCII	7-9
Code 39 Code Page	7-10
Interleaved 2 of 5	7-11
Code 93	7-12
Straight 2 of 5	7-14
Straight 2 of 5 IATA	7-15
Matrix 2 of 5	7-16
Code 11	7-18

ISBT 128	7-19
Code 128	7-20
Telepen	7-21
UPC-A	7-22
UPC-A/EAN-13 with Extended Coupon Code	7-24
UPC-E0	7-25
EAN/JAN-13	7-29
ISBN Translate.....	7-30
EAN/JAN-8	7-31
MSI	7-33
Plessey	7-35
RSS	7-37
PosiCode	7-38
Codablock F.....	7-40
Code 16K	7-41
Code 49 Message Length	7-42
PDF417	7-43
MicroPDF417	7-44
EAN•UCC Composite Codes	7-44
UPC/EAN Version	7-45
EAN•UCC Composite Code Message Length.....	7-45
Postnet	7-47
Planet Code.....	7-48
British Post	7-49
Canadian Post	7-49
Kix (Netherlands) Post	7-49
Australian Post	7-50
Japanese Post.....	7-50
China Post	7-51
Korea Post	7-52
QR Code	7-53
Data Matrix	7-54
MaxiCode	7-55
Aztec Code M.....	7-56
Aztec Runes.....	7-56

Глава 8 - Imaging Commands

Съемка изображения - IMGSNP	8-1
IMGSNP Модификации.....	8-1
Отправка изображения - IMGSHR	8-2
IMGSHR Модификации.....	8-3
Самоопределение области кода - IMGBOX.....	8-7
IMGBOX Модификации.....	8-7
Коды умолчаний.....	8-9

Глава 9 - OCR Программирование

OCR	9-1
OCR Шаблоны.....	9-3
Создание OCR шаблона.....	9-4
Объединение форматов	9-6
OCR Определяемые пользователем переменные.....	9-6
Чтение нескольких строк.....	9-7
OCR Проверочный символ.....	9-8
OCR Проверка по модулю 10.....	9-8
OCR Проверка по модулю 36.....	9-9
OCR пользовательский проверочный символ.....	9-9
Опция веса символа.....	9-10
OCR ISBN Пример приложения.....	9-12
OCR Коды шаблонов.....	9-13

Глава 10 - Утилиты

Добавление тестового префикса для всех типов кодов.....	10-1
Показать информацию о ПО.....	10-1
Показать формат данных.....	10-1
Восстановление умолчаний.....	10-2
2D PQA (оценка качества печати)	10-2
Visual Menu 2003.....	10-3
Quick*View	10-4

Приложения.....	A-1
------------------------	------------

Об этой инструкции

Эта инструкция обеспечивает полную настройку нашего продукта, включение и настройку всех функций сканера. Изготовителем уже проведена предварительная настройка для самой распространенной конфигурации.

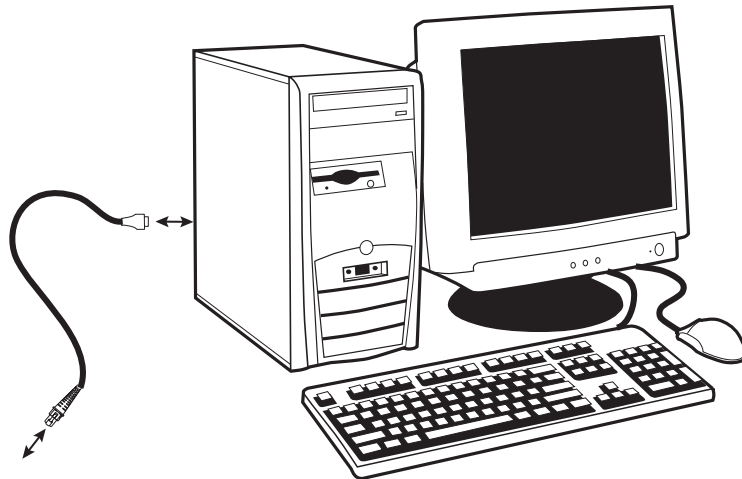
Для изменения настроек нужно сканировать настроечные коды из этой инструкции в определенной последовательности. При необходимости можно вернуться к заводским настройкам.

Опции, помеченные звездочкой * входят в настройки по умолчанию.

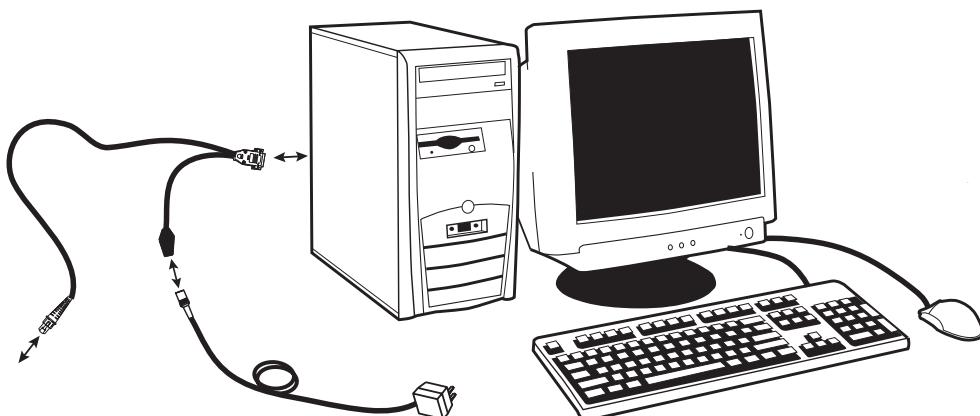
Соединение с компьютером

Сканер может работать с компьютером. Для подключения:

1. Выключите терминал/компьютер.
2. Если Вы используете USB соединение, соедините интерфейсный кабель с прибором, а после включите его в USB порт компьютера. пропустите шаг 4.



3. Если Вы используете RS-232 соединение, соедините интерфейсный кабель с прибором, а после включите его в COM порт компьютера.



-
4. Соедините адаптер питания с интерфейсным кабелем. Включите адаптер в розетку .
 5. Включите терминал/компьютер. Прибор издаст звуковой сигнал.
 6. Если Вы используете интерфейс RS-232, необходимо правильно установить параметры связи для корректной работы. Сосканируйте настроечный код для интерфейса RS-232, расположенный ниже. По умолчанию настройки соединения будут: 115200 бод, без паритета, 8 бит данных, 1 стоповый бит, суффикс CR LF.



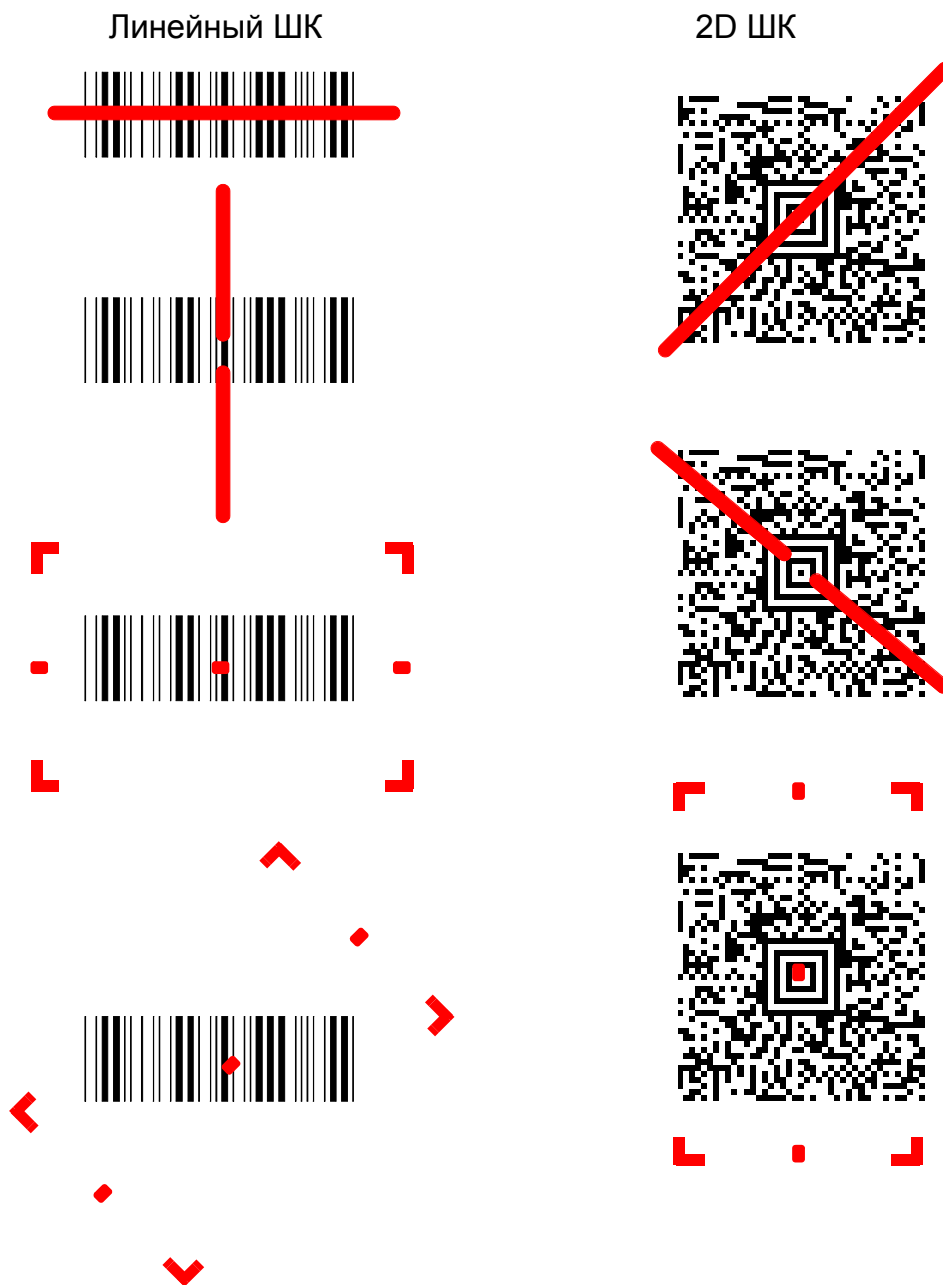
PAR232.

RS-232 Интерфейс

7. Проверьте работу сканера с помощью примеров кодов, расположенных в конце инструкции. в случае успешного считывания сканер издаст звуковой сигнал.

Приемы сканирования

Прибор имеет видеоискатель, в зависимости от горизонтального поля которого на сканере загорается красный или зеленый светодиода. Необходимо центрировать луч на ШК и направить его в положение хорошего считывания.



Если луч меньше кода, это значит, что сканер слишком близко для данного размера кода. Штрихкоды с малым размером линий нужно считывать, поднося сканер ближе. Штрихкоды с большим размером линий нужно считывать, поднося сканер дальше. Для считывания кода направьте на него луч сканера и нажмите кнопку. Если код слишком сильно отражает, например, если он заламинирован, можно отклонить сканер на 5 градусов от зоны блика.

Plug and Play

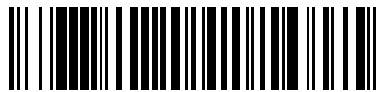
Plug and Play коды обеспечивают простую настройку для популярных интерфейсов.

Замечание: После сканирования данных кодов сканер работает с компьютером по настроенному порту.

RS-232

RS-232 используется для работы с COM портом.

Опция	Настройка
Скорость	115200 бод
Формат данных	8 бит данных, без паритета, 1 стоповый бит



PAP232.

RS-232 интерфейс

ПК или терминал. Возвращает суффикс carriage return (CR) и a line feed (LF).

IBM SurePos

Сканируйте соответствующие коды для IBM SurePos (USB Handheld imager) или IBM SurePos (USB Tabletop imager).

Замечание:

После сканирования этих кодов необходимо перезагрузить терминал



PAPSPH.

IBM SurePos
(USB Handheld Imager)
Interface



PAPSPT.

IBM SurePos
(USB Tabletop Imager)
Interface

Настройки суффиксов:

<u>Вид ШК</u>	<u>Суффикс</u>
EAN-8	0C
EAN-13	16
UPC-A	0D
UPC-E	0A
Code 39	00 0A 0B
Interleaved 2 of 5	00 0D 0B
Code 128	00 18 0B

USB HID

Сосканируйте этот код, чтобы перевести сканер в режим USB HID устройства
Сканирование изменит ID на 131.



PAP131.

USB HID

USB эмуляция COM порта

Сосканируйте этот код для эмуляции RS-232. необходимо также будет установить драйвер с CD.

Будет использован следующий свободный COM порт. Apple® Macintosh компьютер распознает сканер как USB CDC устройство и автоматически установит драйвер. ID терминала будет установлен 130.



TERMID130.

USB COM порт эмуляция

USB Японская клавиатура



TERMID134.

USB Японская клавиатура

CTS/RTS Эмуляция



USBCTS1.

Вкл



USBCTS0.

* Выкл

ACK/NAK Режим



USBACK1.

Вкл



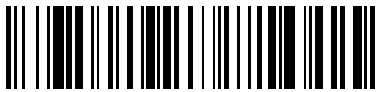
USBACK0.

* Выкл

ID Терминала

Если Вы хотите изменить интерфейс сканера, обратитесь к главе Поддерживаемые терминалы.

Например, USB HID POS имеет ID 131. Сосканируйте код **Terminal ID** после 1,3,1 из программирования символов и после **Save**. Если в процессе вы ошиблись, необходимо провести операцию сначала.



TERMINID.
Terminal ID



MNUSAV.
Save

Замечание: После необходимо перезагрузить компьютер

Поддерживаемые терминалы

<u>Терминал</u>	<u>Модель</u>	<u>ID</u>
IBM SurePOS	USB Handheld Imager	128
IBM SurePOS	USB Tabletop Imager	129
RS-232 True		000
RS-232 TTL		000
USB COM Port Emulation		130
USB PC Keyboard		124
USB Mac Keyboard		125
USB HID POS		131

RS-232 Скорость обмена

Сканер и терминал общаются на определенной скорости.

Умолчание = 115,200



232BAD0.

300



232BAD2.

1200



232BAD4.

4800



232BAD6.

19200



232BAD8.

57,600



232BAD1.

600



232BAD3.

2400



232BAD5.

9600



232BAD7.

38400



232BAD9.

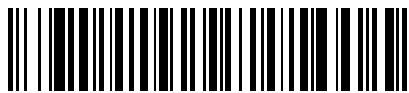
* 115,200

RS-232 Длина слова: Биты данных, стоп биты, паритет

Возможно 7 или 8 бит данных на символ. 8 по умолчанию. 7 выставляется, только если это поддерживается терминалом.

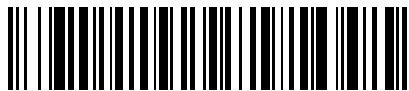
Стоповые биты 1 или 2. 1 по умолчанию.

Паритет обеспечивает проверку переданных данных. по умолчанию без паритета



232WRD3.

7 Data, 1 Stop, Parity Even



232WRD6.

7 Data, 1 Stop, Parity Odd



232WRD1.

7 Data, 2 Stop Parity None



232WRD5.

8 Data, 1 Stop, Parity Even



232WRD8.

8 Data, 1 Stop, Parity Odd



232WRD0.

7 Data, 1 Stop, Parity None



232WRD4.

7 Data, 2 Stop, Parity Even



232WRD7.

7 Data, 2 Stop, Parity Odd

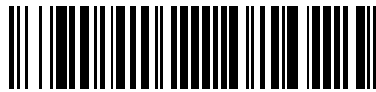


232WRD2.

* 8 Data, 1 Stop, Parity None

RS-232 таймаут приема.

Если приемник находится в режиме ожидания, он может не сразу принять сигнал. Время ожидания ответа можно выставить от 0 до 300 мсек. По умолчанию 0 -без таймаута. Для установки сосканируйте код, после цифры из приложения, а после Save.



232LPT.

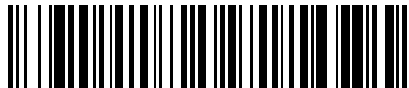
RS-232 Receiver Time-Out

RS-232 Квитирование связи

Устанавливает правила обмена данными.

При использовании RTS/CTS сканер посылает приемнику RTS сигнал. и ожидает CTS сигнала. Этот сигнал проверяется перед отправкой каждого символа.

Если CTS сигнал в какой-то момент исчезает, передача приостанавливается до появления нового сигнала. после передачи всех данных сканер передает RTS сигнал. Умолчания помечены *.



232CTS1.

RTS/CTS Вкл



232XON1.

XON/XOFF Вкл



232ACK1.

ACK/NAK Вкл



232CTS0.

* RTS/CTS Выкл



232XON0.

* XON/OFF Выкл



232ACK0.

* ACK/NAK Выкл

TTL Level RS-232

TTL Level 232 Inverted

Обеспечивает подключение к обычному COM порту

Non-Inverted serial TTL
для TTL UART порта.

TTL Level 232 Inverted with Polarity Override
Для PC RS-232 и особого кабеля

По умолчанию = TTL Level 232 Inverted with Polarity Override.



232INV0.

TTL Level 232 Inverted



232INV2.

* TTL Level 232 Inverted
with Polarity Override

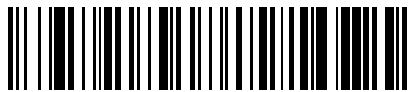


232INV1.

TTL Level 232 Non-Inverted

Стандарт VGA

Вы можете установить разрешение картинки в соответствии с VGA стандартом, если необходима совместимость с приложениями, поддерживающими маленький размер картинки. При включенном режиме разрешение 640x480 пикселей, при выключенном - 752x480 пикселей. По умолчанию =Вкл



IMGVGA0.

Выкл



IMGVGA1.

* Вкл

Индикация успешного считывания

Звуковой сигнал

Звуковой сигнал при успешном считывании может быть включен или выключен. По умолчанию = Вкл



BEPBEP1.

* Вкл



BEPBEP0.

Выкл

Громкость сигнала

Громкость сигнала об успешном считывании может быть изменена.

По умолчанию = высокая



BEPLVL1.

Низкая



BEPLVL3.

Высокая



BEPLVL2.

Средняя



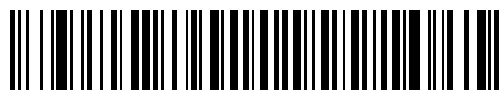
BEPLVL0.

Выкл

Высота звука

Возможно несколько вариантов высоты звука о хорошем чтении.

По умолчанию = Средняя



BEPFQ11600.

Низкая(1600 Гц)



BEPFQ14200.

Высокая (4200 Гц)



BEPFQ13250.

* Средняя (3250 Гц)

Длительность звукового сигнала

Регулирует длительность звукового сигнала при успешном считывании.



BEPVIPO.

* Нормальная



BEPVIPI.

Короткая

Световая индикация

Включает или выключает световую индикацию при успешном считывании.



BEPLED1.

* Вкл



BEPLED0.

Выкл

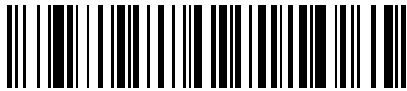
Полярность световой индикации

Полярность устанавливает активное состояние и простой. Когда установлено Active High, индикация включается, когда сигнал изменяется от низкого к высокому. Когда установлено Active Low, индикация включается, когда сигнал изменяется от высокого к низкому.

Для вступления в силу изменений сканер надо перезагрузить.

По умолчанию = Active Low.

Замечание: Если индикация работает неправильно, первоначально проверьте настройки полярности.



GRDINV1.
Active High



GRDINV0.
* Active Low

Количество звуковых сигналов

Количество звуковых сигналов при успешном считывании может быть от 1 до 9. Если включена световая индикация, количество вспышек также синхронно меняется. Для установки значения воспользуйтесь главой Программирование символов. в конце сосканируйте код Save.
По умолчанию = 1



BEPRPT.
Количество сигналов

Полярность звукового сигнала

Полярность устанавливает активное состояние и простой. Когда установлено Active High, индикация включается, когда сигнал изменяется от низкого к высокому. Когда установлено Active Low, индикация включается, когда сигнал изменяется от высокого к низкому.

Для вступления в силу изменений сканер надо перезагрузить.

По умолчанию = Active Low.

Замечание: Если индикация работает неправильно, первоначально проверьте настройки полярности.



БЕPINV1.

Active High



БЕPINV0.

* Active Low

Задержка чтения

Задержка - время, через которое сканер сможет считать следующий штрихкод По умолчанию= Без задержки.



DLYGRD0.

* Без задержки



DLYGRD500.

Короткая(500 мс)



DLYGRD1000.

средняя (1000 мс)



DLYGRD1500.

большая (1500 мс)

Настраиваемая задержка

Вы можете выставить задержку в диапазоне 0 - 30000 мс сканируя коды цифр из приложения, а после сосканировав Save.



DLYGRD.

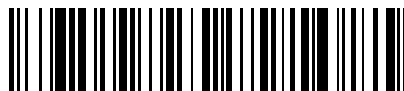
настраиваемая задержка

Режимы работы курка

Ручной / последовательный

Вы можете активировать сканер с помощью курка или последовательными командами (см. стр. 11-4). В ручном режиме сканер ждет штрихкода пока нажат курок или пока не найден штрихкод.

В последовательном режиме чтение происходит до успеха или команды деактивации. В этом режиме сканер может выключаться по истечении определенного времени. (См. далее)



TRGMOD0.

* Ручной / последовательный

Тайм-аут чтения

Может быть установлен от 0 до 300 000 мс. Вводите цифры с кодами, а потом Save. 0 - бесконечное время.

По умолчанию = 0



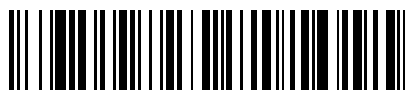
TRGSTO.

тайм-аут чтения

Энергосбережение в ручном режиме

Только для RS-232 и HHLC

Включает режим энергосбережения.



TRGMOD2.

Тайм-аут энергосбережения

Только для RS-232 и HHLC

Позволяет установить задержку режима энергосбережения от 0 до 300 с. Ввод с помощью кодов цифр и кода Save.

По умолчанию = 120 секунд.

При активации сканера таймер сбрасывается.



Замечание: Таймер начинает работать после истечения задержки чтения.

Snap and Ship

В этом режиме картинка передается напрямую в терминал. Нужен в случае, если вы используете свой декодер.

Замечание: Для работы с этой опцией необходимы интерфейсы RS-232 или USB.



Режим уведомления хоста

Замечание: Для работы с этой опцией необходимы интерфейсы RS-232 или USB.

В этом режиме при нажатии курка в обход декодера оповещается хост. Хост инициализирует считывание и/или передачу кода.



Режим постоянного сканирования

В этом режиме сканер простаивает, пока перед ним ШК простоя. Когда код перед сканером меняется, он его сканирует и декодирует.

Замечание: Сканер автоматически настраивает минимальную яркость диодов для считывания ШК простоя. При поднесении другого ШК сканер настраивает яркость диодов согласно настройкам.



TRGMOD4.

Режим постоянного сканирования

ШК простоя

Используется в режиме постоянного сканирования. Для этого кода используется кодировка Code 128.

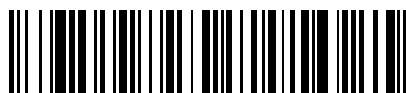


FNC3

ШК простоя

Presentation Mode

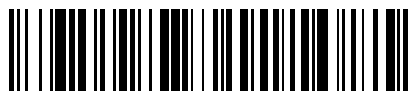
В этом режиме диоды выключаются или светятся неярко. Определение кода происходит за счет внешнего освещения. При чтении диоды включаются автоматически. При недостаточном внешнем освещении режим может работать некорректно.



TRGMOD3.

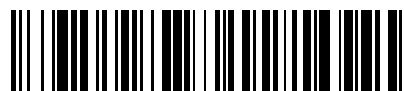
Работа диодов

В режиме presentation mode, Диоды после сканирования некоторое время остаются включены. Если Вы хотите, чтобы они выключались сразу, отключите данную функцию. По умолчанию = Вкл



TRGPCK1.

* Вкл



TRGPCK0.

Выкл

Время работы диодов

При использовании режима, описанного выше, Вы можете установить время задержки выключения диодов. Для этого сосканируйте код, после кодами цифр наберите время задержки (0 - 9999 мс) и сканируйте код Save.



TRGOTO.

Время задержки

Чувствительность

Чувствительность в данном режиме меняет время реакции на штрихкод. Устанавливается значение от 0 до 20 с помощью кодов цифр. 0- наибольшая чувствительность, 20 - наименьшая.
По умолчанию = 0



TRGPMS.

Чувствительность

“Hands Free” тайм-аут

Режимы постоянного сканирования и Presentation Mode могут использоваться как режимы “hands free”. При нажатии курка или посыле аналогичной команды от терминала сканер переходит в ручной режим. Вы можете настроить возврат в ручной режим по тайм-ауту.

Сосканируйте ***Hands Free Time-Out*** , а после с помощью кодов цифр введите необходимое время (0 - 300 000 мс), затем сосканируйте код Save.

По умолчанию = 5000



TRGPTO.

Hands Free Time-Out

Задержка повторного чтения

Данная задержка - это время, через которое сканер вновь прочитает тот же самый штрихкод. Для предотвращения случайного повторного чтения используйте задержку больше.

Функция доступна только в режиме [Presentation Mode](#)



DLYRRD500.

Короткая (500 мс)



DLYRRD750.

* Средняя (750 мс)



DLYRRD1000.

Большая (1000 мс)



DLYRRD2000.

Очень большая (2000 мс)

Настраиваемая задержка повторного чтения

Вы можете настроить собственное время задержки перед повторным чтением того же кода от 0 до 30 000 мс. Для этого используйте коды цифр и код Save в конце.



DLYRRD.

Настр. задержка повторного чтения

Уровень светимости диодов

Яркость диодов можно регулировать. Выкл используется при достаточном освещении, Низкий - при необходимости малого доп. освещения.

Замечание: если Вы выключили диоды в условиях плохого освещения, то для считывания кодов установки низкого или высокого уровня свечения диодов, Вам придется обеспечить высокую освещенность области нужного кода.



PWRLDC0.

Выкл



PWRLDC50.

Низкий (50%)



PWRLDC100.

* Высокий (100%)

Подсветка

Позволяет включить или выключить подсветку.

Замечание: эта функция не затрагивает основные диоды.



SCNLED1.

* Вкл



SCNLED0.

Выкл

Простой блока формирования изображения

Позволяет установить время простоя до отключения блока формирования изображения в пределах 0 - 999 999 мс. Установить значение можно с помощью кодов цифр и сканирования после кода Save.

По умолчанию = 1 мс.



SDRTIM.

Imager Time-Out

Задержка захвата

Вы можете установить задержку между обнаружением кода и захватом картинки



SCNDLY200.

200 мс



SCNDLY400.

400 мс



SCNDLY0.

Выкл (без задержки)

Настраиваемая задержка захвата

Вы можете установить желаемое время задержки захвата от 0 до 4000 мс с помощью сканирования кодов цифр и кода Save.



SCNDLY.

Задержка захвата

Режимы захвата

Через-строчный В черезстрочном режиме освещение и время захвата автоматически синхронизируется со временем экспозиции. Сканер настраивает освещенность во время экспозиции. Этот метод обеспечивает оптимальную настройку и рекомендуется для большинства приложений. В темном помещении автоматически на 25% изменяется цикл нацеливания.

Согласованный

Данный режим НЕ рекомендуется для большинства приложений. Освещение включено продолжительно. Режим исключает мерцание. Возможен в киосках, в работе с приложениями с автонажатием курка.



SCNAIM0.

Выкл



SCNAIM1.

Согласованный



SCNAIM2.

* Черезстрочный

Температурное воздействие

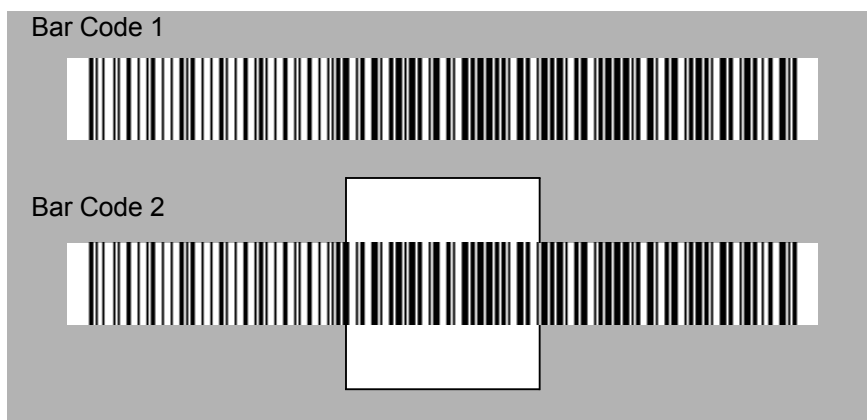
Внутри прибора находятся элементы, выделяющие тепло. Для хорошего теплоотвода необходимо использовать сканер в определенных температурных условиях. Оптимальная температура среды 15-20 °С. При повышении температуры среды есть риск выхода из строя лазерного диода. Также ухудшается качество изображения и декодирования .

Система управления питанием может использоваться для устранения изменения яркости диодов. Однако, уменьшение яркости диодов этим способом уменьшит также ширину поля сканирования.

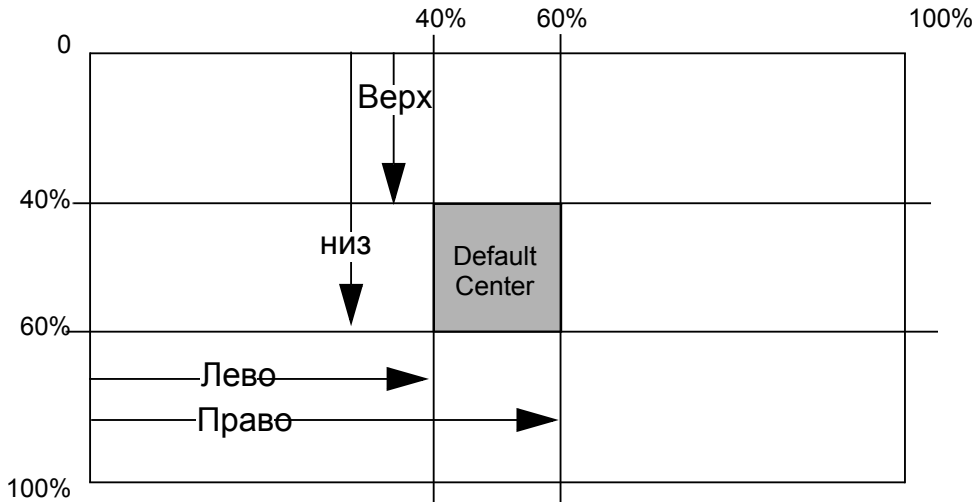
Центрирование

Центрирование необходимо для уверенности, что считан именно нужный штрихкод, когда рядом расположены несколько кодов.

Например, когда рядом 2 кода на сером фоне, а считать нужно только второй.

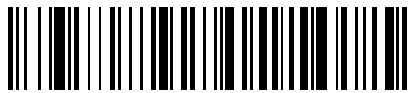


Центр по умолчанию 128x96 пиксел (640x480 размер изображения) в центре поля сканирования.



Если ШК вне зоны сканирования или частично выходит за ее пределы, он не будет считан. Читаться будут коды только пересекающие центральную зону, Если центрирование включено. Вместо центральной зоны можно использовать верхнюю, нижнюю, левую или правую зоны.

Для включения центрирования сосканируйте Центр вкл. Если Вы хотите использовать не центральную зону, сканируйте один из кодов сторон.



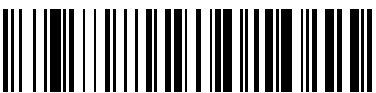
DECWIN1.

Центр выкл



DECTOP.

верх



DECLFT.

Лево



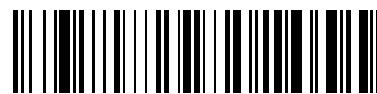
DECWIN0.

* Выкл



DECBOT.

Низ



DECRGT.

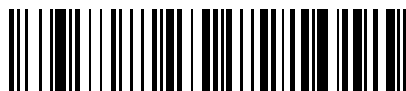
Право

Режимы поиска кода

Есть 3 режима сканирования:

Полный многонаправленный - Ищет код с середины поля видимости до краев. В этом режиме читаются все типы кодов (включая OCR) при любой их ориентации. Поиск кода может занять значительное время.

Замечание: Это режим по умолчанию при работе с 2D кодами.



DECMOD0.

Полный многонаправленный

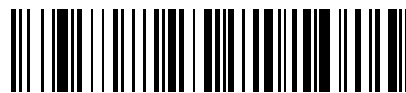
Быстрый многонаправленный - Ищет коды у середины поля сканирования. Быстро читает все коды в любой ориентации. В этом режиме могут пропускаться крайние символы в больших кодах, как Data Matrix или QR Code.



DECMOD1.

Быстрый многонаправленный

Продвинутый линейный - Быстро сканирует горизонтальные линии в центре. Это НЕ много направленный режим, но быстро сканирует линейные коды. НЕ сканирует 2D, OCR или почтовые коды.



DECMOD2.

Продвинутый линейный

Обзор выходной последовательности

Рекомендуемая выходная последовательность

При выключенной функции картинка передается как считана, при включенной - она должна преобразовываться в последовательность, или она не будет передана терминалу.

Замечание: функция недоступна, когда при множественности символов.

Редактор выходной последовательности

При сканировании более 1 кода выходные данные можно представить в формате, который поддерживается вашим приложением, несмотря на то, какой тип кода вы сканировали. Сосканируйте код “Последовательность по умолчанию” для использования универсальных значений, описанных далее. Это по умолчанию. Убедитесь, что удалены или очищены все типы кодов перед сканированием “Последовательность по умолчанию”

Примечание: для создания выходной последовательности нужно знать все ее параметры. Используйте буквенноцифровые коды в конце инструкции для этих опций.

Вы должны держать курок, пока читается каждый код из последовательности.

Добавление выходной последовательности

1. Сканируйте код “ввод последовательности” стр. 4-22
2. **I.D. кода**
На странице A-1 найдите необходимый тип. Сосканируйте две соответствующих 16-ричных цифры с задней обложки.
3. **Длина**
Длину выходных данных можно установить до 9999 символов. Сосканируйте 4 кода цифр из приложения (например 50 символов будут кодироваться как 0050). При расчете длины Вы должны учесть префиксы, суффиксы и другие части последовательности.
4. **Символ выравнивания последовательности**
В [ASCII Conversion Chart \(Code Page 1252\)](#) на странице A-4, найдите 16ричный код символа, который хотите выровнять. Используйте буквенноцифровое представление символов ASCII (99 - универсальный код, обозначает все символы).
5. **Завершение редактирования последовательности**
Сосканируйте FF для входа в дополнительные символы, или Save для сохранения сделанных изменений.

Другое

• **сброс**

Выход без сохранения изменений выходной последовательности.

Пример выходной последовательности

В примере Вы сканируете Code 93, Code 128, и Code 39 штрихкоды, но хотите, чтобы код Code 39 был первым, Code 128 вторым, а Code 93 третьим.

Замечание: Code 93 должен быть включен для использования примера.



A - Code 39



B - Code 128



C - Code 93

Командная строка для установки выходной последовательности:

SEQBLK62999941FF6A999942FF69999943FF

Пояснения:

SEQBLK команда старта редактора последовательности

62 индификатор **Code 39**

9999 код длины для Code 39, 9999 = вся длина

41 стартовый символ для Code 39, 41h = "A"

FF окончание для первого кода

6A индификатор **Code 128**

9999 код длины Code 128, 9999 = вся длина

42 стартовый символ для Code 128, 42h = "B"

FF окончание для второго кода

69 индефикатор **Code 93**
9999 код длины Code 93, 9999 = вся длина
43 стартовый символ для Code 93, 43h = "C"
FF окончание для третьего кода

В примере использовалась вся длина. Если Вы хотите использовать другие настройки, см. следующий пример.

Используется<CR> суффикс и особая длина.

SEQBLK62001241FF6A001342FF69001243FF

Пояснения:

SEQBLK команда старта редактора последовательности

62 индефикатор **Code 39**
0012 A - Code 39 длина (11) + CR суффикс (1) = 12
41 стартовый символ для Code 39, 41h = "A"
FF окончание для первого кода
6A индефикатор
0013 B - Code 128 длина (12) + CR суффикс (1) = 13
42 стартовый символ для Code 128, 42h = "B"
FF окончание для второго кода
69 индефикатор **Code 93**
0012 C - Code 93 длина (11) + CR суффикс(1) = 12
43 стартовый символ для Code 93, 43h = "C"
FF окончание для третьего кода

Редактор выходной последовательности



SEQBLK.

Ввод последовательности



SEQDFT.

Последовательность по умолчанию

Рекомендуемая выходная последовательность

При рекомендуемой последовательности считывание идет по ней, при невозможности выполнения данные в терминал не передаются. При нерекондуемой последовательности данные читаются по ней, при невозможности выполнения данные передаются в терминал как есть. При выключенной функции данные передаются в терминал как есть.

Замечание: Недоступно при включенной функции следующего раздела.



SEQ_EN2.

Рекомендуемая



SEQ_EN1.

НЕ рекомендуемая



SEQ_END.

*Выкл

Составные символы

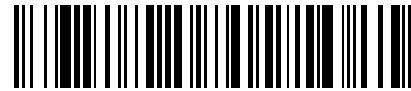
Эта функция не работает в режиме низкого энергопотребления

При включенной функции при нажатии на курок доступно считывание совмещенных символов.



SHOTGN1.

Вкл



SHOTGND.

*Выкл

Не читается

При включенной функции сканер оповестит вас, если код не читается. При использовании Quick*View Scan Data Window появляется "NR"



SHWNRD1.

Вкл



SHWNRD0.

* Выкл

Если Вы хотите отличать сообщения "NR," for example, "Error," "Bad Code," настройте сообщения с помощью форматирования данных (Стр 6-5). 16ричный код "NR" - "9C."

Качество печати

От настройки зависит считывание кодов с разным качеством печати. Если двумерный код жирно напечатан, то установка данного параметра, равного 6 может улучшить его считывание. Для бледного кода установите 2. Для установки сканируйте ШК окции, число от 1 до 7 из кодов цифр и код Save. *По умолчанию = 4* .



PRTWGT.

Установить качество печати



PRTWGT4.

* Умолчание =4

Видеореверс

Необходим для сканирования инвертированных кодов. Код “Выкл” является примером такого кода.

Замечание: Переданная картинка не будет инвертирована, это только опция декодирования.



VIDREV1.

Выкл

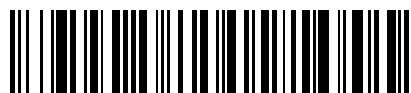
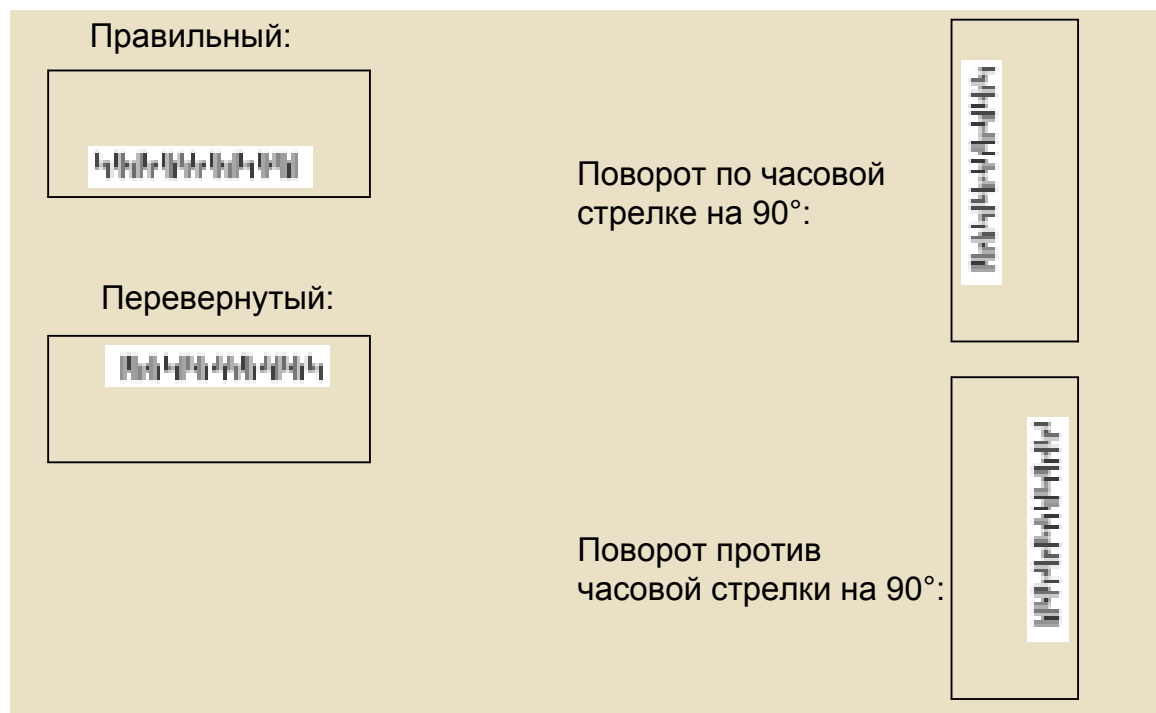


VIDREV0REV.

* Выкл

Рабочая ориентация

Многие штрихкоды чувствительны к ориентации считывания. Опция устанавливает положение чтения кодов.



ROTATN0.

* Правильный



ROTATN2.

Перевернутый



ROTATN1.

По часовой 90°



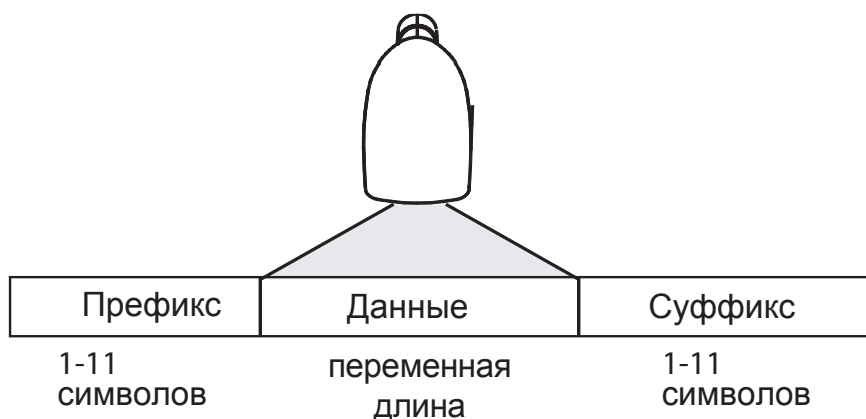
ROTATN3.

Против часовой 90°

Префиксы / суффиксы

При сканировании терминалу вместе с основными данными могут передаваться дополнительные данные, так называемые строки сообщений.

Префикс и суффикс передаются до и после основных данных соответственно. Вы можете заполнить их любыми символами.



- Создавать префикс и суффикс не обязательно. По умолчанию он пустой. Для работы настройки надо начинать с умолчаний.
- Префикс и суффикс могут быть добавлены либо к одному типу кодов, либо ко всем типам.
- Вы можете набрать их из символов [ASCII Conversion Chart \(Кодовая страница 1252\)](#) с т р . А-4, плюс Code I.D. и AIM I.D.
- Для разных кодов Вы можете использовать разные строки одновременно.
- Используйте префиксы и суффиксы, если хотите, чтобы они появились в выходных данных

Добавление префикса или суффикса:

- Шаг 1.** Сканируйте код добавления префикса или суффикса на стр. 5-4
- Шаг 2.** Определите код типа штрихкода(см. приложение А). Например для Code 128 Code ID будет “j” и 16ричный код “6A”
- Шаг 3.** Сканируйте эти символы из таблицы в приложении или 9, 9 для всех типов кодов.
- Шаг 4.** Определите 16ричный номер символа префикса/суффикса по таблице на с. А-4.
- Шаг 5.** Сканируйте 2 символа из раздела “Коды символов”
- Шаг 6.** Повторите шаги 4 и 5 для всех символов префикса/суффикса.
- Шаг 7.** Для добавления Code I.D., сканируйте **5, C, 8, 0.**
Для добавления AIM I.D. **5, C, 8, 1.**
Для лобавления обратного слеша (\) **5, C, 5, C.**
- Шаг 8.** Сканируйте Save для сохранения изменений, или сброс для выхлда без сохранения изменений.

Пример: добавление суффикса

Суффикс CR (возврат коретки)для UPC:

- Шаг 1.** Сканируйте “добавить суффикс”
- Шаг 2.** Определите код для UPC
- Шаг 3.** Сосканируйте коды 6, 3
- Шаг 4.** Определите код возврата коретки
- Шаг 5.** Сканируйте коды 0, D
- Шаг 6.** Сосканируйте код Save

Очистка одного или всех суффиксов и префиксов:

Вы можете очистить суффикс/префикс для одного или всех типов ШК.

Шаг 1. Сосканируйте “очистить 1 суффикс” или “очистить 1 префикс”

Шаг 2. Определите 16ричный код типа кода по таблице в приложении

Шаг 3. Сосканируйте 2 символа 16го кода или 9, 9 для всех типов.

Изменения сохраняться автоматически.

Добавление возврата коретки во все типы кодов

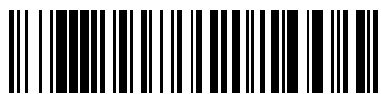
По сканированию этого кода очищаются все суффиксы всех типов кодов, а после заменяются на возврат коретки.



VSUF CR.

Возврат коретки
во всех суффиксах

Префиксы



PREBK2.

Добавить префикс



PRECA2.

Очистить все префиксы



PRECL2.

Очистить 1 префикс

Суффиксы



SUFBK2.

Добавить суффикс



SUFCA2.

Очистить все суффиксы



SUFCL2.

Очистить 1 суффикс

Передача кода режима работы

При включенной опции на терминал передается код режима работы.



RMVFNC0.

* Вкл



RMVFNC1.

Выкл

Интервалы между символами, функциями и сообщениями

Многие терминалы теряют данные, если они приходят слишком быстро. Интервалы задержки увеличивают время передачи, позволяя работать с такими терминалами.

Интервалы можно задать от 0 до 495 мс с шагом 5 мс. (вводится кол-во отрезков по 5мс, т.е. 23 соответствует 115 мс).

Межсимвольный интервал

Межсимвольный интервал может быть настроен от 0 до 495 мс. Для этого сосканируйте код на этой странице, после задержку из приложения программирование символов и код Save.



Для удаления задержки повторите те же действия, сканируя 0 для задержки.

Замечание: Данная функция не поддерживается в режиме USB эмуляция RS.

Произвольный межсимвольный интервал

Для установки задержки больше 495 мс сосканируйте код Длина задержки, Затем введите величину задержки в мс и сосканируйте Save. После Сосканируйте Символ задержки. и 2 16ричных цифры кода символа. (Используйте приложение на стр. А4)



DLYCRX.

Длина задержки



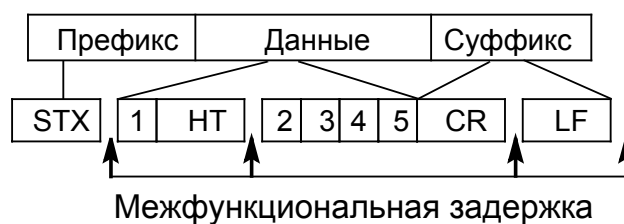
DLY_XX.

Символ задержки

Для удаления задержки сосканируйте код Длина задержки, а после 0 и код Save.

Интервал между функциями

Для установки задержки между частями кода больше 495 мс сосканируйте Межфункц задержка, интервал задержки в мс, Save.



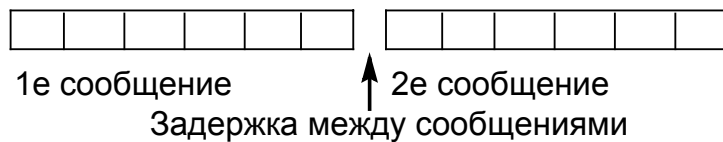
DLYFNC.

Межфункц задержка

Для удаления задержки сосканируйте код Межфункц задержка, а после 0 и код Save.

Задержка между сообщениями

Чтобы установить задержку между сообщениями больше 495 мс, сосканируйте код на этой странице, длительность задержки в мс, код Save. Используйте приложение программирование символов.



DLYMSG.

Задержка между сообщениями

Для удаления задержки сосканируйте код Задержка между сообщениями, а после 0 и код Save.

Введение в форматирование данных

Используйте форматирование данных для изменения выходных данных. Например для вставки символов в определенные места считанного кода. Используйте эту главу, только если хотите изменить формат данных. Формат данных по умолчанию = отсутствует.

Обычно при сканировании код передается автоматически, однако если вы задали формат данных, нужно использовать команду “send” (см. стр. 6-2).

Параметры должны вводиться в определенном порядке, варианты представлены ниже:

1. Спец. ID терминала, текущий Code ID, текущая длина
2. Спец. ID терминала, текущий Code ID, универсальная длина
3. Спец. ID терминала, универсальный Code ID, текущая длина
4. Спец. ID терминала, универсальный Code ID, универсальная длина
5. Универсальный ID терминала, текущий Code ID, текущая длина
6. Универсальный ID терминала, текущий Code ID, универсальная длина
7. Универсальный ID терминала, универсальный Code ID, текущая длина
8. Универсальный ID терминала, универсальный Code ID, универсальная длина

Если Вы изменили форматирование данных и хотите вернуться к заводским настройкам, сосканируйте код “формат по умолчанию” на странице 6-4.

Добавление формата данных

Шаг 1. Сосканируйте код “ввод формата данных” (стр. 6-4)

Шаг 2. первичный/альтернативный формат

Выделяется первичный и 3 альтернативных формата. Альтернативные форматы - “одноразовые”. Их используют для одиночного сканирования кода с другим форматом данных. После сканирования 1 кода сканер вернется к основному формату (см. стр. 6-5). Если вы хотите запрограммировать основной формат - сосканируйте 0 из приложения по программированию символов. Если используете альтернативные форматы - 1, 2 или 3, в зависимости от формата, который хотите изменить.

Шаг 3. Тип терминала

На странице 3-1 найдите подходящий тип терминала и его номер сосканируйте из приложения.

Номер терминала состоит из 3х цифр. Например, для RS-232 это 0 0 0.

Замечание: для всех терминалов код 099.

Шаг 4. Code I.D.

В приложении А найдите код нужного типа штрихкода. Сосканируйте 2 символа 16ричного кода из программирования символов.

Шаг 5. Длина

Длина кода (до 9999 символов) определяется типом ШК. Сканируйте 4 цифры из приложения. (что бы установить 50 нужно ввести 0050). 9999 - универсальная длина для всех типов кодов.

Шаг 6. Команды редактора

Refer to [Data Format Editor Commands](#) (page 6-2). Scan the symbols that represent the command you want to enter. 94 alphanumeric characters may be entered for each symbology data format.

Шаг 7. Сосканируйте код save в программировании символов

Прочее

- **Очистка одного формата данных**

Эта функция очищает один формат данных для одного типа кода. Если вы очищаете первичный формат, сосканируйте 0 из приложения. Если вы очищаете альтернативный формат, сосканируйте 1, 2 или 3 согласно альтернативному формату. Сканируйте тип терминала и Code ID (см. 3-1) а также длину кода, который хотите удалить. Остальные форматы останутся неповрежденными.

Для сохранения настроек сосканируйте код Save из приложения.

Для выхода без сохранения сосканируйте Discard

Команды редактора формата данных

Команды пересыла

F1 Перслать все символы следом за “хх” клавиши или кода функции, начиная с текущей позиции курсора. **Синтаксис = F1xx**
xx - 16ричный код символа ASCII (см стр. А-4)

F2 Переслать “пп” символов следом за “хх” клавишей или функцией кода, начиная с текущей позиции курсора. **Синтаксис= F2ppxx**
pp -числовое значение от 00 до 99.
xx - 16ричный код символа ASCII (см стр. А-4)

F3 Переслать исключая символ “ss” (Search and Send) начиная с текущей позиции курсора следуя за “хх” клавишей или кодом функции.

хх, ss - 16ричный код символа ASCII (см стр. А-4) **Синтаксис = F3ssхх**

F4 Переслать символ “хх” “пп” раз (вставляя) теряя позицию курсора.

хх - 16ричный код символа ASCII (см стр. А-4), пп - число от 00 до 99

Синтаксис= F4ххпп

E9 Переслать “пп” символов начиная с текущей позиции курсора.

пп - число от 00 до 99.

Синтаксис = E9пп

Команды перемещения

F5 переместить курсор на “пп” символов вперед, начиная с текущей позиции. пп - число от 00 до 99.

Синтаксис= F5пп

F6 переместить курсор на “пп” символов назад, начиная с текущей позиции.

пп - число от 00 до 99.

Синтаксис= F6пп

F7 Переместить курсор в начало строки данных. **Синтаксис = F7**

EA Переместить курсор в конец строки

Синтаксис = EA

Команды поиска

F8 поиск впереди символа “хх” начиная с текущей позиции, перемещение курсора на символ “хх”. хх - 16ричный код символа ASCII (см стр. А-4)

Синтаксис = F8хх

F9 поиск сзади символа “хх” начиная с текущей позиции, перемещение курсора на символ “хх”. хх - 16ричный код символа ASCII (см стр. А-4)

Синтаксис = F9хх

E6 поиск впереди первого символа не “хх” начиная с текущей позиции, перемещение курсора на первый символ не “хх”. хх - 16ричный код символа ASCII (см стр. А-4)

Синтаксис = E6хх

E7 поиск сзади первого символа не “хх” начиная с текущей позиции, перемещение курсора на первый символ не “хх”. хх - 16ричный код символа ASCII (см стр. А-4)

Синтаксис = E7хх

Прочие команды

FB Запрещает везде до 15 разных символов, начиная с текущей позиции курсора. Оканчивает работу по команде FC. Курсор не перемещается.

пп число запрещенных символов, ххуу ..zz список символов в 16ричном формате ASCII (см стр. А-4)

Синтаксис= FBппххуу . .zz

FC Отменяет запрет на символы команды FB.

Синтаксис= FC

E4 Замена до 15 символов в строке данных на пользовательские. Прекращает работу по команде E5. nn - число символов, xx1...zz1 - заменяемый символ, xx1...zz1 - заменяющий символ. **Синтаксис = E4nnxx₁xx₂уу₁уу₂...zz₁zz₂**

E5 Отмена замены символов. **Синтаксис= E5**

FE Сравнение символа под курсором с символом "xx." Если равны, переместить курсор, иначе не применять формат. **Синтаксис = FExx**
xx - 16ричный код символа ASCII (см стр. А-4)

EC Проверка ASCII кода текущей позиции. Если это не число, формат отменяется. **Синтаксис = EC**

ED Проверка ASCII кода текущей позиции. Если это число, формат отменяется. **Синтаксис = ED**

Редактор формата данных



DFMBK3.

Ввод формата данных



DFMCL3.

Очистка 1 формата данных



MNUSAV.

Save



DFMDF3.

* формат по-умолчанию



DFMCA3.

Очистка всех форматов данных

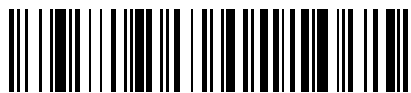


MNUABT.

Discard

Средство форматирования данных

При выключенной функции код передается как есть (включая префиксы и суффиксы)



DFM_EN1.

* Включено, но не активно



DFM_EN0.

Выкл

При включенной функции данные не передаются в терминал, пока не будут отредактированы.



DFM_EN2.

Включено, активно

Альтернативные форматы данных

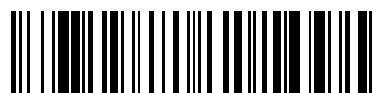
Альтернативный формат используется для одноразового считывания с не основными настройками. доступно 3 таких формата. (см стр. 6-1)

Для работы с альтернативным форматом сосканируйте соответствующий штрихкод.



VSAF_1.

Альтернативный формат 1



VSAF_2.

Альтернативный формат 2



VSAF_3.

Альтернативный формат 3

В главе представлена настройка работы со следующими типами кодов:

- Все типы
- Australian Post
- Aztec Code
- British Post
- Canadian Post
- China Post
- Codabar
- Codablock F
- Code 11
- Code 128
- Code 16K
- Straight 2 of 5 Industrial
- Code 39
- Code 49
- Code 93
- Data Matrix
- EAN/JAN-13
- EAN/JAN-8
- EAN•UCC Composite Codes
- Straight 2 of 5 IATA
- Interleaved 2 of 5
- Japanese Post
- Kix (Netherlands) Post
- Korea Post
- Matrix 2 of 5
- MaxiCode
- MicroPDF417
- MSI
- PDF417
- Planet Code
- Plessey Code
- PosiCode A and B
- Postnet
- QR Code
- RSS Expanded
- RSS Limited
- RSS-14
- TCIF Linked Code 39 (TLC39)
- Telepen
- UPC-A
- UPC-A/EAN-13 with Extended Coupon Code

Линейные типы кодов

Все типы

Можно включить все типы кодов, а можно выключить все и после вручную включить только необходимые.



ALLENA1.

Все типы вкл



ALLENA0.

Все типы выкл

Описание длины сообщения

Вы можете установить длину читаемых штрихкодов. Если длина кода не укладывается в заданные рамки, сканер выдаст звуковой сигнал ошибки. можно задать минимум и максимум пределов длины кода.

Пример: Допустимая длина от 9 до 20 символов
Мин. длина = 09 Макс. длина = 20

Пример: Читать коды только длиной 15 символов.
Мин. длина = 15 Макс. длина = 15

Для установки значений сосканируйте код типа штрихкода, численное значение длины, код Save.

Codabar

<Все настройки Codabar по умолчанию>



CBRDFT.

Codabar



CBRENA1.

* Вкл



CBRENA0.

Выкл

Codabar Start/Stop символы

Start/Stop символы определяют вход и выход в штрихкод. Вы можете их передавать или не передавать.



CBRSSX1.

Передавать



CBRSSX0.

* Не передавать

Codabar проверочный символ

Codabar проверочный символ создается по “модулям” Вы можете настроить чтение с модулем 16.

Без проверочного символа Настройка чтения кодов с/без проверочного символа.

При настройке **Проверять и передавать** читаются коды только с проверочным символом, и этот символ передается в конце строки данных.

При установке прверять но не передавать, символ проверяется, но не передается.



CBRCK20.

* Не проверять



CBRCK22.

Проверять по модулю 16
и передавать

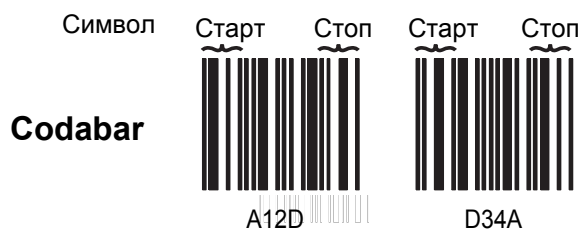


CBRCK21.

Проверять по модулю 16, но
не передавать

Codabar последовательность

Codabar поддерживает сцепление символов. Когда эта функция включена, сканер ищет стартовый символ “D”, соседние символы до стоп символа “D”. В этом случае 2 сообщения будут сцеплены в одно.



Выберете “Требовать” для предотвращения чтения одиночного “D” без спутника. Опция не имеет эффекта в кодах без “D” старт/стоп символа.



CBRCT1.

* Вкл



CBRCT2.

Требовать



CBRCT0.

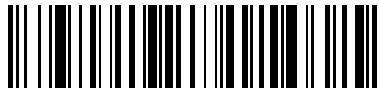
Выкл

Codabar Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

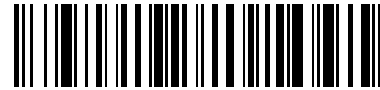
Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 2 до 60.

Умолчания: Мин= 4, Макс= 60.



CBRMIN.

Минимальная длина



CBRMAX.

Максимальная длина

Code 39

< Все опции Code 39 по умолчанию >



C39DFT.

Code 39



C39ENA1.

* Вкл



C39ENAD.

Выкл

Code 39 Start/Stop символы

Start/Stop символы определяют вход и выход в штрихкод. Вы можете их передавать или не передавать.



C39SSX1.

Передавать



C39SSX0.

* Не передавать

Code 39 проверочный символ

Не проверять - коды не проверяются на правильность.

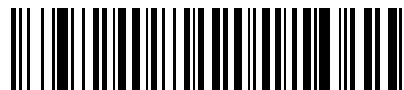
При установке прверять но не передавать, символ проверяется, но не передается.

При настройке Проверять и передавать читаются коды только с проверочным символом, и этот символ передается в конце строки данных.



C39CK20.

* Не проверять



C39CK21.

Проверять, но не передавать



C39CK22.

Проверять и передавать

Code 39 Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 0 до 48.

Умолчания: Мин= 0, Макс= 48.



C39MIN.

Минимальная длина



C39MAX.

Максимальная длина

Code 39 Дополнения

В данном режиме сканер будет добавлять данные к некоторым кодам перед передачей на хост. Для кодов, начинающихся с пробела, пробел будет удаляться. Для кодов, начинающихся не с пробела, будут добавляться доп. данные.



C39APP1.

Вкл



C39APP0.

* Выкл

Code 32 Pharmaceutical (PARAF)

Code 32 Pharmaceutical это Code 39, используемый итальянскими фармацевтами.

Замечание: Trioptic Code (стр 7-39) должен быть отключен при работе с ЭТИМ КОДОМ.



C39B321.

Вкл



C39B320.

* Выкл

Полная таблица ASCII

Если полная таблица ASCII для Code 39 включена, декодирование будет соответствовать ей.

NUL %U	DLE \$P	SP SPACE	0 0	@ %V	P P	' %W	p +P
SOH \$A	DC1 \$Q	! /A	1 1	A A	Q Q	a +A	q +Q
STX \$B	DC2 \$R	" /B	2 2	B B	R R	b +B	r +R
ETX \$C	DC3 \$S	# /C	3 3	C C	S S	c +C	s +S
EOT \$D	DC4 \$T	\$ /D	4 4	D D	T T	d +D	t +T
ENQ \$E	NAK \$U	% /E	5 5	E E	U U	e +E	u +U
ACK \$F	SYN \$V	& /F	6 6	F F	V V	f +F	v +V
BEL \$G	ETB \$W	' /G	7 7	G G	W W	g +G	w +W
BS \$H	CAN \$X	(/H	8 8	H H	X X	h +H	x +X
HT \$I	EM \$Y) /I	9 9	I I	Y Y	i +I	y +Y
LF \$J	SUB \$Z	* /J	: /Z	J J	Z Z	j +J	z +Z
VT \$K	ESC %A	+ /K	; %F	K K	[%K	k +K	{ %P
FF \$L	FS %B	, /L	< %G	L L	\ %L	l +L	%Q
CR \$M	GS %C	- -	= %H	M M] %M	m +M	} %R
SO \$N	RS %D	. .	> %I	N N	^ %N	n +N	~ %S
SI \$O	US %E	/ /O	? %J	O O	_ %O	o +O	DEL %T

Символы /M и /N как минус и период.
символы от /P до /Y декодируется как цифры от 0 до 9.



C39ASCII.

Полная ASCII Вкл



C39ASCII.

* Полная ASCII выкл

Code 39 Кодовая страница

Кодовая страница определяет соответствие между кодами символов и символами. Если штрихкод после чтения отображается неверно, возможно он был создан с другой кодовой страницей. Чтобы правильно считать такой код, нужно правильно определить кодовую страницу. См. стр. А-6. После выбора страницы сосканируйте код Save.

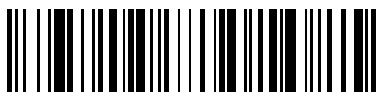


C39DCP.

Code 39 кодовая страница

Interleaved 2 of 5

< Все настройки Interleaved 2 of 5 по умолчанию >



I25DFT.

Interleaved 2 of 5



I25ENA1.

* Вкл



I25ENA0.

Выкл

Проверочная цифра

Не проверять - Настройка чтения кодов с/без проверочного символа.

При установке проверять но не передавать, символ проверяется, но не передается.

При настройке Проверять и передавать читаются коды только с проверочным символом, и этот символ передается в конце строки данных.



I25CK20.

* Не проверять



I25CK21.

Проверять, но не передавать



I25CK22.

Проверять и передавать

Interleaved 2 of 5 Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 2 до 80.

Умолчания: Мин=4, Макс= 80.



I25MIN.

Минимальная длина



I25MAX.

Максимальная длина

Code 93

< Все настройки Code 93 по умолчанию >



C93DFT.

Code 93



C93ENA1.

* Вкл



C93ENAD.

Выкл

Code 93 Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 0 до 80.

Умолчания: Мин=0, Макс= 80.



C93MIN.

Минимальная длина

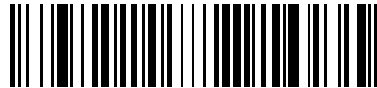


C93MAX.

Максимальная длина

Code 93 Кодовая страница

Кодовая страница определяет соответствие между кодами символов и символами. Если штрихкод после чтения отображается неверно, возможно он был создан с другой кодовой страницей. Чтобы правильно считать такой код, нужно правильно определить кодовую страницу. См. стр. А-6. После выбора страницы сосканируйте код Save.



C93DCP.

Code 93 Кодовая страница

Straight 2 of 5 Industrial (three-bar start/stop)

<Все настройки Straight 2 of 5 Industrial по умолчанию>



R25DFT.

Straight 2 of 5 Industrial



R25ENA1.

Вкл



R25ENA0.

* Выкл

Straight 2 of 5 Industrial Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

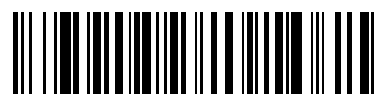
Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 48.

Умолчания: Мин= 4, Макс= 48.



R25MIN.

Минимальная длина



R25MAX.

Максимальная длина

Straight 2 of 5 IATA (two-bar start/stop)

<Все настройки Straight 2 of 5 IATA по умолчанию>



A25DFT.

Straight 2 of 5 IATA



A25ENA1.

Вкл



A25ENA0.

* Выкл

Straight 2 of 5 IATA Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 48.

Умолчания: Мин= 4, Макс= 48.



A25MIN.

Минимальная длина



A25MAX.

Максимальная длина

Matrix 2 of 5

<Все настройки Matrix 2 of 5 по умолчанию>



X25DFT.

Matrix 2 of 5



X25ENA1.

Вкл



X25ENA0.

* Выкл

Matrix 2 of 5 Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 80.

Умолчания: Мин= 4, Макс= 80.



X25MIN.

Минимальная длина



X25MAX.

Максимальная длина

Code 11

<Все настройки Code 11 по умолчанию>



C11DFT.

Code 11



C11ENA1.

Вкл



C11ENA0.

* Выкл

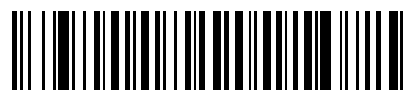
Проверочный символ

Эта опция устанавливает 1 или 2 проверочных цифры для Code 11.



C11CK20.

1 проверочная цифра



C11CK21.

* 2 проверочных цифры

Code 11 Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 80.

Умолчания: Мин= 4, Макс= 80.



C11MIN.

Минимальная длина



C11MAX.

Максимальная длина

Code 128

<Все настройки Code 128 по умолчанию>



128DFT.

Code 128



128ENA1.

* Вкл



128ENA0.

Выкл

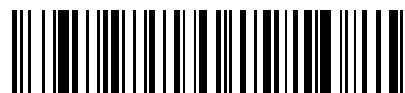
ISBT 128 Сцепление

С 1994 года используется как стандарт для сообщества станций переливания крови, для маркировки специальными символами.



ISBENA1.

ВКЛ



ISBENA0.

* ВЫКЛ

Code 128 Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 2 до 80.

Умолчания: Мин= 0, Макс= 80.



128MIN.

Минимальная длина



128MAX.

Максимальная длина

Code 128 кодовая страница

Кодовая страница определяет соответствие между кодами символов и символами. Если штрихкод после чтения отображается неверно, возможно он был создан с другой кодовой страницей. Чтобы правильно считать такой код, нужно правильно определить кодовую страницу. См. стр. А-6. После выбора страницы сосканируйте код Save.



128DCP.

Code 128 Кодовая страница

Telepen

<Все настройки Telepen по умолчанию>



TELDFT.

Telepen



TELENA1.

Вкл



TELENA0.

* Выкл

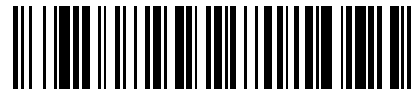
Telepen вывод

При использовании AIM Telepen вывода, сканер читает символы и декодирует их по полной таблице ASCII. При Оригинальном выводе символы декодируются как сжатые числа по опциональной таблице ASCII.



TELOLD0.

* AIM Telepen Вывод



TELOLD1.

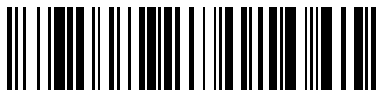
Original Telepen Вывод

Telepen Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 60.

Умолчания: Мин= 1, Макс= 60.



TELMIN.

Минимальная длина



TELMAX.

Максимальная длина

UPC-A

<Все настройки UPC-A по умолчанию>



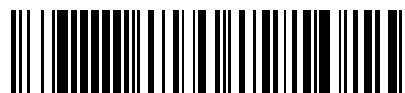
UPADFT.

UPC-A



UPAENA1.

* Вкл



UPAENAD.

Выкл

UPC-A Проверочный символ

Эта опция определяет передавать ли проверочный символ. при включенной опции символ передается.



UPACKX1.

* Вкл



UPACKX0.

Выкл

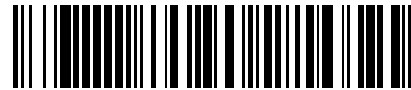
UPC-A числовая система

Числовая система U.P.C. нормально передает сканированные данные, но может быть настроена так, чтобы не передавать.



UPANSX1.

* Вкл



UPANSX0.

Выкл

UPC-A Дополнения

Этой функцией можно добавлять 2 или 5 цифр в конец строки UPC-A данных.



UPAAD21.

2 добавочных цифры вкл



UPAAD20.

* 2 добавочных цифры выкл



UPAAD51.

5 добавочных цифры вкл



UPAAD50.

* 5 добавочных цифры выкл

UPC-A Требование добавочных цифр

Если требуются дополнительные цифры, то будут читаться коды UPC-A только с дополнительными цифрами. Для работы необходимо разрешить дополнения на предыдущей странице.



UPAARQ1.

Требовать



UPAARQ0.

* Не требовать

UPC-A дополнительный разделитель

При включенной функции между основными данными и дополнительными вставляется дополнительный пробел.



UPAADS1.

* Вкл



UPAADS0.

Выкл

UPC-A/EAN-13 с расширенным Coupon Code

Включение и выключение работы с UPC-A и EAN-13 с расширенным Coupon Code.



CPNENA1.

* Вкл



CPNENA0.

Выкл

UPC-E0

<Все настройки UPC-E по умолчанию>



UPEDFT.

UPC-E0

Большинство U.P.C. кодов используют ключ 0 числовой системы. Для этих кодов Используйте данную опцию. Для кодов с ключом 1 числовой системы используйте [UPC-E1](#) (см. стр 7-28).



UPEEND01.

* UPC-E0 Вкл



UPEEND00.

UPC-E0 Выкл

UPC-E0 Расширение

Опция расширяет UPC-E до 12 цифр, UPC-A формата.



UPEEEXP1.

Вкл

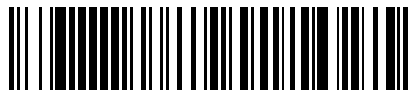


UPEEEXP0.

* Выкл

UPC-E0 Требование дополнения

Если требовать дополнительные цифры, то будут читаться коды UPC-A только с дополнительными цифрами.



UPEARQ1.

Требовать



UPEARQ0.

* Не требовать

UPC-E0 дополнительный разделитель

При включенной функции между основными данными и дополнительными вставляется дополнительный пробел.



UPEADS1.

* Вкл



UPEADS0.

Выкл

UPC-E0 Проверочный символ

Эта опция определяет передавать ли проверочный символ. при включенной опции символ передается в конце сообщения.



UPECKX1.

* Вкл



UPECKX0.

Выкл

UPC-E0 Числовая система

Числовая система U.P.C. нормально передает сканированные данные, но может быть настроена так, чтобы не передавать.



UPENSX1.

* Вкл



UPENSX0.

Выкл

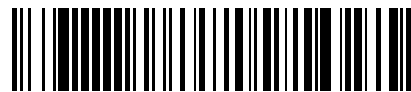
UPC-E0 дополнения

Этой функцией можно добавлять 2 или 5 цифр в конец строки UPC-E данных.



UPEAD21.

2 добавочных цифры вкл



UPEAD20.

* 2 добавочных цифры выкл



UPEAD51.

5 добавочных цифры вкл



UPEAD50.

* 5 добавочных цифры выкл

UPC-E1

Большинство U.P.C. кодов используют ключ 0 числовой системы. Для этих кодов Используйте опцию на стр 7-25. Для кодов с ключом 1 числовой системы используйте эту опцию.



UPEEN11.
UPC-E1 Вкл



UPEEN10.
* UPC-E1 Выкл

EAN/JAN-13

<все параметры EAN/JAN по умолчанию>



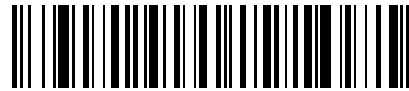
E13DFT.

EAN/JAN-13



E13ENA1.

* Вкл

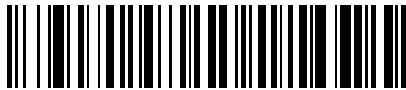


E13ENA0.

Выкл

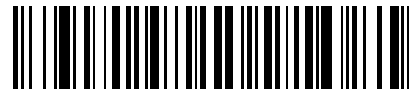
EAN/JAN-13 Проверочный символ

Эта опция определяет передавать ли проверочный символ. при включенной опции символ передается в конце сообщения.



E13CKX1.

* Вкл



E13CKX0.

Выкл

EAN/JAN-13 дополнения

Этой функцией можно добавлять 2 или 5 цифр в конец строки EAN/JAN-13 данных.



E13AD21.

2 добавочных цифры вкл



E13AD20.

* 2 добавочных цифры выкл



E13AD51.

5 добавочных цифры вкл



E13AD50.

* 5 добавочных цифры выкл

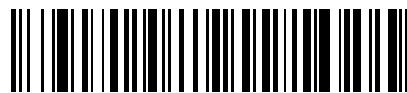
EAN/JAN-13 Требование добавочных цифр

Если требовать дополнительные цифры, то будут читаться коды EAN/JAN-13 только с дополнительными цифрами. Для работы необходимо разрешить дополнения.



E13ARQ1.

Требовать



E13ARQ0.

* Не требовать

EAN/JAN-13 дополнительный разделитель

При включенной функции между основными данными и дополнительными вставляется дополнительный пробел.



E13ADS1.

* Вкл



E13ADS0.

Выкл

Замечание: для регулирования EAN13 с Extended Coupon Code, см. стр. 7-24

ISBN Перевод

Опция включает перевод EAN-13 Bookland символов в эквивалентные в ISBN числовом формате.



E13ISB1.

Вкл



E13ISB0.

* Выкл

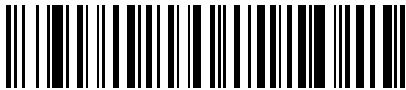
EAN/JAN-8

<Все настройки EAN/JAN-8 по умолчанию>



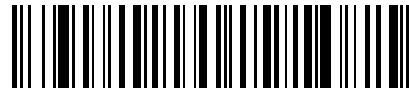
EABDFT.

EAN/JAN-8



EABENA1.

* Вкл



EABENA0.

Выкл

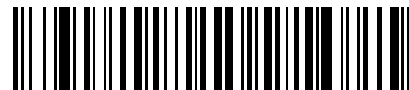
EAN/JAN-8 Проверочный символ

Эта опция определяет передавать ли проверочный символ. при включенной опции символ передается.



EABCKX1.

* Вкл



EABCKX0.

Выкл

EAN/JAN-8 дополнения

Этой функцией можно добавлять 2 или 5 цифр в конец строки UPC-A данных.



EAN8AD21.

2 добавочных цифры вкл



EAN8AD51.

5 добавочных цифры вкл



EAN8AD20.

* 2 добавочных цифры выкл



EAN8AD50.

* 5 добавочных цифры выкл

EAN/JAN-8 Требование добавочных цифр

Если требовать дополнительные цифры, то будут читаться коды EAN/JAN-8 только с дополнительными цифрами. Для работы необходимо разрешить дополнения.



EAN8ARQ1.

Требовать



EAN8ARQ0.

* Не требовать

EAN/JAN-8 дополнительный разделитель

При включенной функции между основными данными и дополнительными вставляется дополнительный пробел.



EABADS1.

* Вкл



EABADSO.

Вкл

MSI

<Все настройки MSI по умолчанию>



MSIDFT.

MSI



MSIENA1.

Вкл



MSIENA0.

* Выкл

MSI Проверочный символ

Эта опция определяет проверять ли и прередавать ли проверочный символ типа 10.

При настройке Проверять и передавать читаются коды только с проверочным символом, и этот символ передается в конце строки данных.

При установке прверять но не передавать, символ проверяется, но не передается.



* Проверять тип 10,
но не передавать



Проверять тип 10
и передавать

MSI Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 4 до 48.

Умолчания: Мин= 4, Макс= 48.



Минимальная длина



Максимальная длина

Plessey Code

<Все настройки Plessey Code по умолчанию>

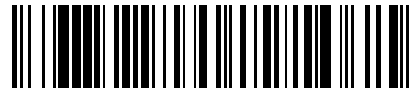


Plessey Code



PLSENA1.

Вкл



PLSENA0.

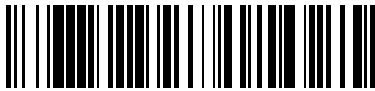
* Выкл

Plessey Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 4 до 48.

Умолчания: Мин= 4, Макс= 48.



PLSMIN.

Минимальная длина



PLSMAX.

Максимальная длина

RSS-14

< Все настройки RSS-14 по умолчанию >



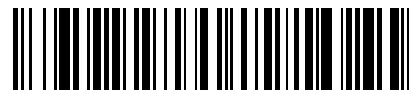
RSSDFT.

RSS-14



RSSENA1.

* Вкл

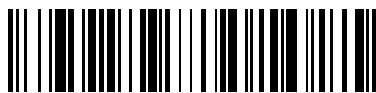


RSSENA0.

Выкл

RSS Limited

< Все настройки RSS Limited по умолчанию >



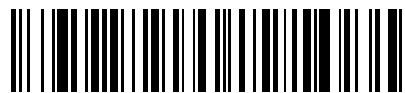
RSLDFT.

RSS Limited



RSLENA1.

* Вкл



RSLENA0.

Выкл

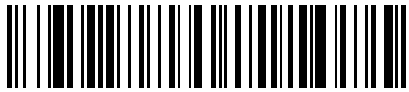
RSS Expanded

< Все настройки RSS Expanded по умолчанию >



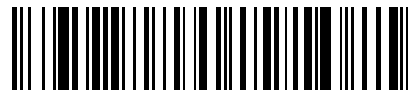
RSEDFT.

RSS Expanded



RSEENA1.

* Вкл



RSEENA0.

Выкл

RSS Expanded Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 4 до 74.

Умолчания: Мин= 4, Макс= 74.



RSEMIN.

Минимальная длина

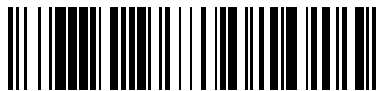


RSEMAX.

Максимальная длина

PosiCode

<Все настройки PosiCode по умолчанию>



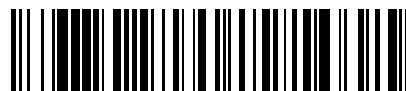
POSDFT.

PosiCode A and B



POSENA1.

* Вкл



POSENA0.

Выкл



POSLIM0.

A and B Вкл
(без ограничений)



POSLIM1.

A and B и ограничение A Вкл
(ограничение B выкл)



POSLIM2.

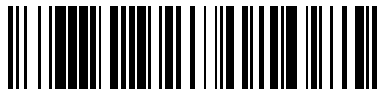
* A and B и ограничение B Вкл
(ограничение A выкл)

PosiCode Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 2 до 80.

Умолчания: Мин= 4, Макс= 48.



POSMIN.

Минимальная длина



POSMAX.

Максимальная длина

Trioptic Code

*Замечание: для работы Code 32 Pharmaceutical (стр 7-8) этот тип
нужно отключить*



TRIEA1.

Вкл



TRIEA0.

* Выкл

Codablock F

<Все настройки Codablock F по умолчанию>



CBFDF.

Codablock F



CBFENA1.

Вкл



CBFENA0.

* Выкл

Codablock F длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

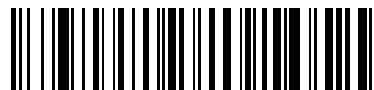
Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 2048.

Умолчания: Мин= 1, Макс= 2048.



CBFMIN.

Минимальная длина



CBFMAX.

Максимальная длина

Code 16K

<Все настройки Code 16K по умолчанию>



16KDFT.

Code 16K



16KENA1.

Вкл



16KENA0.

* Выкл

Code 16K Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 0 до 160.

Умолчания: Мин= 1, Макс= 160.



16KMIN.

Минимальная длина



16KMAX.

Максимальная длина

Code 49

<Все настройки Code 49 по умолчанию>



C49DFT.

Code 49



C49ENA1.

* Вкл



C49ENA0.

Выкл

Code 49 Message Length

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 81.

Умолчания: Мин= 1, Макс= 81.



C49MIN.

Минимальная длина



C49MAX.

Максимальная длина

PDF417

< Все настройки PDF417 по умолчанию >



PDFDFT.

PDF417



PDFENA1.

* Вкл



PDFENA0.

Выкл

PDF417 Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 2750.

Умолчания: Мин= 1, Макс= 2750.



PDFMIN.

Минимальная длина



PDFMAX.

Максимальная длина

MicroPDF417

< Все настройки MicroPDF417 по умолчанию >



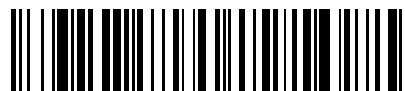
MPDFT.

MicroPDF417



MPDEN A1.

* Вкл



MPDEN A0.

Выкл

MicroPDF417 Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 366.

Умолчания: Мин= 1, Макс= 366.



MPD MIN.

Минимальная длина



MPD MAX.

Максимальная длина

EAN•UCC Composite Codes

Комбинация линейного и 2D кода образовала новый тип кода
EAN•UCC Composite symbology.



COMEN A1.

Вкл



COMEN A0.

* Выкл

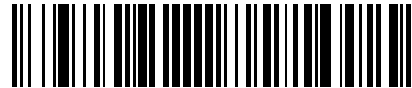
UPC/EAN Version

Функция позволяет декодировать EAN•UCC Composite коды, содержащие UPC или EAN линейные компоненты. (Не влияет на EAN•UCC Composite коды, содержащие UCC/EAN-128 или RSS линейные компоненты.)



COMUPC1.

UPC/EAN Version Вкл



COMUPC0.

* UPC/EAN Version Выкл

EAN•UCC Composite Code Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 2435.

Умолчания: Мин= 1, Макс= 2435.



COMM1N.

Минимальная длина



COMM1X.

Максимальная длина

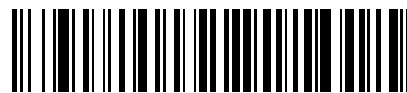
EAN•UCC Эмуляция

Сканер может автоматически форматировать выходные данные EAN•UCC эмулируя UCC/EAN-128 или RSS типы. EAN•UCC включают данные типа UPC-A и UPC-E, EAN-13 и EAN-8, ITF-14, UCC/EAN-128, EAN•UCC RSS и композиции кодов. Данные 2D кодов таких как Aztec Code, Data Matrix, или QR Code также входят в EAN•UCC эмуляцию. При эмуляции UCC/EAN-128 AIM индексируется как “]C1”. При эмуляции RSS - “]e0.”



EANEMU2.

RSS Эмуляция



EANEMU1.

128 Эмуляция



EANEMU0.

* EAN•UCC Эмуляция отключена

TCIF Linked Code 39 (TLC39)

Это композиция Code 39 и MicroPDF417. Часть MicroPDF417 будет читаться только при включенной функции.



T39ENA1.

Вкл



T39ENA0.

* Выкл

Почтовые коды

Замечание: Для лучшего чтения одного из почтовых кодов, остальные почтовые коды нужно отключить.

Postnet



NETEN A1.

Вкл



NETEN A0.

* Выкл

Postnet Проверочный символ

Эта опция определяет передавать ли проверочный символ. При включенной опции символ передается.



NETCK X1.

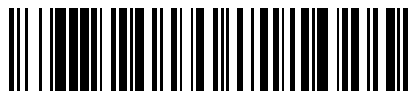
Передавать



NETCK X0.

* не передавать

Planet Code



PLNENA1.

Вкл



PLNENA0.

* Выкл

Planet Code Проверочный символ

Эта опция определяет передавать ли проверочный символ. при включенной опции символ передается в конце сообщения.



PLNCKX1.

Передавать



PLNCKX0.

* Не передавать

British Post



ВРОЕНА1.

Вкл



ВРОЕНА0.

* Выкл

Canadian Post



CANENA1.

Вкл



CANENA0.

* Выкл

Kix (Netherlands) Post



KIXENA1.

Вкл



KIXENA0.

* Выкл

Australian Post



AUSENA1.

Вкл



AUSENA0.

* Выкл

Japanese Post



JAPENA1.

Вкл



JAPENA0.

* Выкл

China Post

<Все настройки China Post по умолчанию>



CPDFT.

China Post



CPCENA1.

Вкл



CPCENAD.

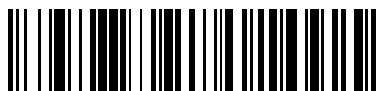
* Выкл

China Post Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 2 до 80.

Умолчания: Мин= 4, Макс= 80.



CPCMIN.

Минимальная длина



CPCMAX.

Максимальная длина

Korea Post

<Все настройки Korea Post по умолчанию>



KPCDFT.

Korea Post



KPCENA1.

Вкл



KPCENAD.

* Выкл

Korea Post Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 2 до 80.

Умолчания: Мин= 4, Макс= 80.



KPCMIN.

Минимальная длина



KPCMAX.

Максимальная длина

QR Code

< Все настройки QR Code по умолчанию >



QRCDF.T.

QR Code

Действует на QR Code и Micro QR Code.



QRCENA1.

* Вкл



QRCENAD.

Выкл

QR Code Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 3500.

Умолчания: Мин= 1, Макс= 3500.



QRCMIN.

Минимальная длина



QRCMAX.

Максимальная длина

Data Matrix

< Все настройки Data Matrix по умолчанию >



IDMDFT.

Data Matrix



IDMENA1.

* Вкл



IDMENA0.

Выкл

Data Matrix Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 1500.

Умолчания: Мин= 1, Макс= 1500.



IDMMIN.

Минимальная длина



IDMMAX.

Максимальная длина

MaxiCode

< Все настройки MaxiCode по умолчанию >



MAXDFT.

MaxiCode



MAXENA1.

* Вкл



MAXENAO.

Выкл

MaxiCode Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

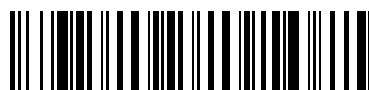
Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 150.

Умолчания: Мин= 1, Макс= 150.



MAXMIN.

Минимальная длина



MAXMAX.

Максимальная длина

Aztec Code

< Все настройки Aztec Code по умолчанию >



AZTDFT.

Aztec Code



AZTENA1.

* Вкл



AZTENA0.

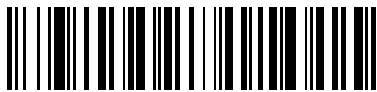
Выкл

Aztec Code Длина сообщения

Изменение длины кода см на стр 7-2.

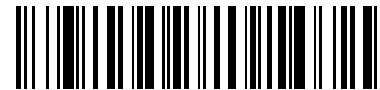
Минимальная и максимальная длина находятся в пределах от 1 до 3750.

Умолчания: Мин= 1, Макс= 3750.



AZTMIN.

Минимальная длина

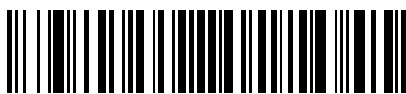


AZTMAX.

Максимальная длина

Aztec Runes

Опция позволяет читать Aztec runes и читать короткие сообщения.



AZTRUN1.

Вкл



AZTRUN0.

* Выкл

Команды управления изображением

Команды управления изображением применяются к следующему сосканированному изображению. Чтобы они применялись постоянно используйте коды умолчаний (стр. 8-9). Для сброса настроек сосканируйте код стандартных настроек.



DEFAULT.

Стандартные настройки
по умолчанию

Съемка Изображения - IMGSNP

Съемка происходит по нажатию курка, или по получению "Image Snap" (IMGSNP) команды.

Команда имеет множество модификаций и позволяет изменять снятое изображение. Например вы можете снять изображение, увеличить усиление и по окончании издать звуковой сигнал:

IMGSNP2G1B

IMGSNP Модификации

P - Стилъ съемки:

- 0P **Декодирование** Работа с несколькими кадрами.
- 1P **Фото(по умолчанию)** Работа в режиме фотокамеры.
- 2P **Ручной.** Продвинутый режим. Позволяет настроить экспозицию.

B - Звуковой сигнал.:

- 0B Без сигнала (по умолчанию)
- 1B Сигнал по окончании работ.

E - Экспозиция: Устанавливает время экспозиции. Шаг 0,127 мс.
Например 50x0,127=6,35 мс. Экспозиция доступна только в ручном режимке. (Умолчание 7874)

- nE Диапазон: 0 - 7874

G - Усиление: Усиление полученного сигнала.

- 1G Без усиления (по умолчанию)
- 2G Среднее
- 4G Большое
- 8G Максимальное

D - Настройка белого: Доступна только в фоторежиме.
(По умолчанию = 25)

nD уровень: 0 - 255

L - LED состояние: При хорошем внешнем освещении, когда сканер находится в стационарном состоянии диоды лучше отключать. В ручном режиме при плохом освещении - включить.

- 0L Диоды выкл (по умолчанию)
- 1L Диоды вкл.

T - Ждать нажатия курка:

- 0T захват изображения сразу (по умолчанию)
- 1T захват изображения по нажатию курка

U - новая попытка: Число кадров, которое можно взять подряд, без изменения настроек белого. Доступно только в фоторежиме.

nU Уровень: 0 - 10 (По умолчанию = 6)

W - Медиана серого: Устанавливает медиану серого. Для контрастных кодов рекомендуется около 75, для неконтрастных - больше. Слишком большое значение может привести к засветке кадра. (по умолчанию 125)

nW Уровень: 0 - 255

% - процент затемнения:

1 - большинство пикселей светлые. 99 - большинство пикселей темные.

(По умолчанию = 50)

n% Уровень: 1 - 99

Отправка изображения- IMGSHR

Команда доступна после съемки (IMGSNP) последнее снятое изображение всегда хранится в памяти. Его можно отправить с помощью данной команды.

Команда имеет множество модификаций. пример команды показан ниже:

IMGSHF8F75K26U

IMGSHF Модификации

A - Фильтр бесконечности: Улучшает изображения, снятые с дистанции ~3м.

0A Выкл (по умолчанию)

1A Вкл

C - Светокомпенсация: нормализует освещение на изображении

0C Выкл (по умолчанию)

1C Вкл

D - Глубина цвета: Отображение в бит/пиксел. (только BMP и KIM форматы)

8D 8 бит/пиксел, градации серого (по умолчанию)

1D 1 бит/пиксел, черно-белое изображение

E - резкость: Увеличение резкости увеличивает также шум.

0E Без изменения (по умолчанию)

14E Резкость для типичных изображений

ne С параметром силы *n* ($n = 1-24$)

F - Формат файла:

0F KIM

1F TIFF binary

2F TIFF binary group 4, Сжатый

3F TIFF градации серого

4F Несжатый бинарный (вер лев. - ниж. прав, 1 бит/пиксел,
0 - конец строки)

5F Несжатый, градации серого (вер лев. - ниж. прав, bitmap format)

6F JPEG (по умолчанию)

8F BMP (вер лев. - ниж. прав, несжатый)

H - Гистограмма: Повышение контрастности. Доступно не во всех форматах.

0H без изменений (по умолчанию)

1H Вкл

I - Отражение: Используется для отражения вокруг осей X ил Y.

1IX Вокруг оси X

1IY Вокруг оси Y

IF - Редакция шума

0IF Выкл

1IF Вкл

IR - Поворот:

1IR 90 градусов вправо

2IR 180 градусов

3IR 90 градусов влево

J - JPEG качество: Чем больше цифра - тем выше качество.
(по умолчанию=50)

nJ Параметр (n=0-100)

0J низшее качество

100J высшее качество

K - Гамма-коррекция: Изменение яркости с помощью гамма-коррекции.

0K Выкл (по умолчанию)

60K Для типичных документов

nK Настройка параметром n ($n = 1-255$)

L, R, T, B, M - Обрезка: Зависит от режима VGA (см. стр. 4-1)

nL Количество обрезаемых рядов слева.
В режиме VGA 0-640, без VGA 0-752. По умолчанию 0

n Количество обрезаемых рядов справа *n*-1.
В режиме VGA 0-640, без VGA 0-752. По умолчанию 0

nT Количество обрезаемых строк сверху.
0-480. По умолчанию 0

nB Количество обрезаемых строк снизу.
0-480. По умолчанию 0

Для обрезки краев можно использовать следующее:

nM Обрезка *n* колонок слева и сверху *n* + 1 справа и снизу.
Параметр *n*: 1 - 238. (По умолчанию 0)

P - Протокол:

0P Нет (raw data)

2P Нет (умолчание для USB)

3P Hmodem compressed (умолчание для RS-232)

4P Hmodem

S - отправка пикселей: Позволяет отправлять избранные пиксели.
Например 4S позволяет отправлять только каждый 4й пиксел. картинка становится меньше, но может стать нечитаемой.

1S Все пиксели (По умолчанию)

2S каждый второй по горизонтали и вертикали

3S каждый третий по горизонтали и вертикали

U - Фильтр документов: Изменяет определенный документ. Пример команды с гамма коррекцией

IMGSNP1P0L168W90%32D

Этот фильтр обеспечивает лучшее JPEG сжатие, в том числе и для черно- белых изображений.

- 0U Фильтр выкл (по умолчанию)
- 26U Оптимальный фильтр для типичных документов.
- лU Применим к документам с порогом серого п. Увеличивает контрастность.
 Уровень п 0-255

V - размытие: Используют для усреднения цвета.

- 0V Выкл (по умолчанию)
- 1V Вкл

W - передача гистограммы:

Гистограмма дает дополнительные сведения об изображении.

- 0W Не отправлять (по умолчанию)
- 1W Отправлять

Самоопределение области кода - IMGBOX

IMGBOX может быть использовано только в PDF417, Code 39, Code 128, Aztec, Codabar, и Interleaved 2 of 5 типах кодов.

Программа сама определяет область со штрихкодом. Это уменьшает объем передаваемых данных и время передачи.

Наведите сканер на пустую область и нажмите курок. Пошлите команду IMGBOX.



Важно, что все размеры в приложении умножаются на размер минимального элемента, что дает всегда хорошее разрешение и корректный размер картинки.

Пример команды:

IMGBOX40S0X70Y190W100H1R0F

IMGBOX Модификации

D - Глубина цвета:

- 8D 8 бит/пиксел, оттенки серого
- 1D 1 бит/пиксел, черный и белый

F - Формат файла:

0F	KIM
1F	TIFF ч/б
2F	TIFF ч/б 4, сжатый
3F	TIFF оттенки серого
4F	несжатый ч/б
5F	несжатый оттенки серого
6F	JPEG (по умолчанию)
7F	линейный
8F	BMP

H - Высота области кода: Высота с шагом в 0,01 дюйма
Для высоты в 1 дюйм $H = 1/0.01 = 100$.

K - Гамма коррекция: Настройка яркости изображения. чем больше- тем ярче. По умолчанию 50.

0K	Выкл
50K	Типичная
nK	настраиваемая ($n = 1-255$)

R - Разрешение: Число пикселей на каждый бар в ширину.

S - Соотношение сторон: например код 0,1 на 0,4 дюйма имеет соотношение сторон $S = 0.4/0.01 = 40$.

W - Ширина области: Ширина с шагом в 0,01 дюйма
Для ширины в 1 дюйм $H = 1/0.01 = 100$.

X - Горизонтальное отклонение: Отклонение от центра по горизонтали в минимальных ширинах элемента кода.

Y - Вертикальное отклонение: Отклонение от центра по вертикали в минимальных ширинах элемента кода.

	Настройка <i>* Умолчание</i>	Команда <i># Indicates a numeric entry</i>	Стр
<i>Команды Умолчаний</i>			
Image Snap	Default all Imaging Commands	IMGDFT	8-1
	Imaging Style - Decoding	SNPSTY0	8-1
	*Imaging Style - Photo	SNPSTY1	8-1
	Imaging Style - Manual	SNPSTY2	8-1
	Beeper On	SNPBEP1	8-1
	*Beeper Off	SNPBEP0	8-1
	Exposure	SNPEXP	8-1
	Frame Rate (0-30) *30	SNPFRM##	8-2
	*Gain - Light	SNPGAN1	8-2
	Gain - Medium	SNPGAN2	8-2
	Gain - Heavy	SNPGAN4	8-2
	Gain - Maximum	SNPGAN8	8-2
	Delta for Acceptance (0-255) *10	SNPDEL###	8-2
	*LED State - Off	SNPLED0	8-2
	LED State - On	SNPLED1	8-2
	*Wait for Trigger Off	SNPTRG0	8-2
	Wait for Trigger On	SNPTRG1	8-2
	Update Tries (0-10) *6	SNPTRY##	8-2
	Target White Value (0-255) *140	SNPWHT###	8-2
Target Set Point Percentage (1-99) *50	SNPPCT##	8-2	

	Настройка <i>* Умолчание</i>	Команда <i># Indicates a numeric entry</i>	Стр
Image Ship	*Infinity Filter - Off	IMGINF0	8-3
	Infinity Filter - On	IMGINF1	8-3
	*Compensation Off	IMGCOR0	8-3
	Compensation On	IMGCOR1	8-3
	*Pixel Depth - 8 bits/pixel (grayscale)	IMGBPP8	8-3
	Pixel Depth - 1 bit/pixel (B&W)	IMGBPP1	8-3
	*Don't Sharpen Edges	IMGEDG0	8-3
	Sharpen Edges (0-23)	IMGEDG##	8-3
	*File Format - JPEG	IMGFMT6	8-3
	File Format - KIM	IMGFMT0	8-3
	File Format - TIFF binary	IMGFMT1	8-3
	File Format - TIFF binary group 4, compressed	IMGFMT2	8-3
	File Format - TIFF grayscale	IMGFMT3	8-3
	File Format - Uncompressed binary	IMGFMT4	8-3
	File Format - Uncompressed grayscale	IMGFMT5	8-3
	File Format - BMP	IMGFMT8	8-3
	*Histogram Stretch Off	IMGHIS0	8-4
	Histogram Stretch On	IMGHIS1	8-4
	Invert Image around X axis	IMGNVX1	8-4
	Invert Image around Y axis	IMGNVY1	8-4
	*Fly Spec (Noise Reduction) Off	IMGFSP0	8-4
	Fly Spec (Noise Reduction) On	IMGFSP1	8-4
	Rotate Image 90° right	IMGROT1	8-4
	Rotate Image 180° right	IMGROT2	8-4
	Rotate Image 90° left	IMGROT3	8-4
	JPEG Image Quality (0-100) *50	IMGJQF####	8-4
	*Gamma Correction Off	IMGGAM0	8-4
	Gamma Correction On (1-255)	IMGGAM####	8-4
	Image Crop - Left (0-640 or 752) *0	IMGWNL####	8-5

	Настройка <i>* Умолчание</i>	Команда <i># Indicates a numeric entry</i>	Стр
Image Ship (continued)	Image Crop - Bottom (0-480) *479	IMGWNB###	8-5
	Image Crop - Margin (1-238) *0	IMGMAR###	8-5
	Protocol - None (raw)	IMGXFR0	8-5
	Protocol - None (default USB)	IMGXFR2	8-5
	Protocol - Hmodem	IMGXFR3	8-5
	Protocol - Hmodem Com- pressed	IMGXFR4	8-5
	Ship Every Pixel	IMGSUB1	8-5
	Ship Every 2nd Pixel	IMGSUB2	8-5
	Ship Every 3rd Pixel	IMGSUB3	8-5
	*Document Image Filter Off	IMGUSH0	8-6
	Document Image Filter On (0- 255)	IMGUSH###	8-6
	*Don't Ship Histogram	IMGHST0	8-6
	Ship Histogram	IMGHST1	8-6

Используйте эту главу для настройки Оптического распознавания символов - optical character recognition (OCR).

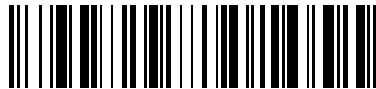
2D сканер читает от 6 до 60 типов OCR .

Замечание: OCR не так безопасно, как штрихкоды. Вы можете использовать проверочный символ.

ТЧитаетOCR-A, OCR-B, U.S. Currency Serial Number (Деньги), MICR E-13B, и SEMI шрифты.

OCR Шрифты

< Все настройки OCR по умолчанию >



OCRDFT.

OCR

Note: OCR может не считать символ, если сканер перевернут относительно кода.

Только 1 OCR может читаться одновременно.

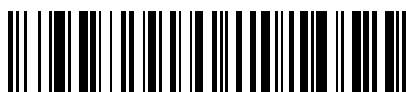
OCR-A шрифт
считайте код для распознавания данного шрифта. См. также стр 9-4.



OCRENA1.
OCR-A

OCR-B шрифт

считайте код для распознавания данного шрифта. См. также стр 9-4.



OCRENA2.
OCR-B

U.S. Currency шрифт

считайте код для распознавания данного шрифта. См. также стр 9-4.



OCRENA3.
U.S. Currency





MICR E-13B шрифт

считайте код для распознавания данного шрифта. См. также стр 9-4.



OCRENA4.
MICR E-13B

TOAD символы (Transit, On Us, Amount and Dash)

-  Транзитный символ **T**
-  символ количества **A**
-  Символ on us **O**
-  Символ dash **D**

SEMI Font

считайте код для распознавания данного шрифта. См. также стр 9-4.



OCRENA5.
SEMI Font

При выключении всех OCR сканер работает как сканер штрихкодов.



OCRENA0.
* Все OCR Выкл

OCR Шаблоны

Вы можете создавать шаблоны для строк символов.
Задавать длину и содержание.

Создание OCR шаблона

Шаблон позволяет считать определенно настроенную последовательность символов.

Символы шаблона

a	все буквенночисловые символы
c	позиция проверочного символа
d	любая цифра
e	любой доступный OCR символ
g	определяется пользователем
h	определяется пользователем
l	любая буква в верхнем регистре
t	маркер начала нового шаблона
r	индикатор столбца
Остальные символы означают сами себя. допустим пробел. Замечание в MICR E-13B шаблоне, TOAD символы(capital letters T, O, A, and D), означают Transit, On Us, Amount, и Dash.	

Замечание: OCR по умолчанию без проверочного символа, 8 цифр.

Добавление шаблона:

1. Включите нужный OCR шрифт. стр 9-2
2. построение:
сканируйте вход в шаблон стр 9-13
3. Сканируйте символы последовательности
Используйте коды символов в приложении.

Пример: последовательность из 8 цифр. Строчка будет выглядеть так:

dddddddd

Используйте шрифт OCR-A. Сосканируйте вход в шаблон (стр 9-13), сосканируйте символ d 8 раз, сосканируйте сохранить шаблон на стр. 9-14. Теперь вы можете сосканировать 8 цифр.
Например:

37680981

Последовательность символов

См. стр. А-4, для определения 16ричного кода символа. используйте коды символов для набора.

Пример: 3 цифры, ABC, 3 цифры

ddd414243ddd
└──────────┘
16 коды
символов A, B, and C

В результате можно считать подобную последовательность:

551ABC983

Добавление пробелов. код пробела 20. вводится как обычный 16 - й код.

Пример: 3 цифры, пробел, ABC, пробел, 3 цифры

ddd2041424320ddd
↓ ↓
код пробела

В результате можно считать подобную последовательность:

551 ABC 983

*Замечание: при использовании Quick*View используйте кнопку пробела вместо кода 20.*

4. Выход из редактора.
Для сохранения шаблона сосканируйте сохранить шаблон.
Для сброса изменений сосканируйте сбросить шаблон.

Объединение форматов

Вы можете использовать несколько OCR форматов. Чтобы сделать это используйте символ t при задании последовательности.

Пример: dddddddtdddlldd

В результате можно считать: 99028650 или 9902XZ50

Вы можете создавать столько вариантов, сколько вам необходимо.

OCR Определяемые пользователем переменные

Вы можете сами определить 2 OCR переменных. Это переменные “g” и “h”. Сосканируйте вход в шаблон, потом ввод пользовательской переменной (стр 9-13), код g или h, требуемый код.

Пример: Вы хотите задать символы “A,” “B,” или “C.”
их коды:

414243

Включите шрифт OCR-A. Сосканируйте необходимые коды до g, как рассказано выше. Сосканируйте коды 414243, сосканируйте код Save. Теперь переменная g будет обозначать символы “A,” “B,” или “C.”

Пример последовательности: dddddggg

Также вы сможете считать:

654321ABC

или

654321BAC

или

654321CCC

Чтение нескольких строк

Есть возможность чтения из нескольких строк OCR.

Consider the following example. This example shows serial commands as they would be entered using Quick*View.

Пример: Вы имеете следующие исходные данные:

12345678

ABCDEFGH

Сначала включите шрифт OCR-A. Чтобы считать только первую строчку, нужна такая команда:

OCRTEMP"ddddddd".

Если вы хотите считать только вторую строчку:

OCRTEMP"IIIIII".

Чтобы считать обе строки используйте символ r для разделения строк в команде.

OCRTEMP"dddddddrIIIIII".

Чтобы считать 3 строки: "OCRTEMP"dddddddrIIIIIIrIIIIddd".

12345678

ABCDEFGH

ABCD1234.

OCR Проверочный символ

Вы можете захотеть печатать и проверять проверочный символ OCR. Можно настроить проверку практически любую. (например по модулю 10 или 36). Для этого нужно сосканировать соответствующий код.

Пример: Вам нужно проверить 7 цифр по модулю 10 в 8 позиции.
Команда:

dddddddc

Например:

01234569

На выходе вы получите: 0123456

OCR Проверка по модулю 10



OCR проверка по модулю 10

OCR Проверка по модулю 36



OCR Проверка по модулю 36

OCR пользовательский проверочный символ

Вы можете настроить свой проверочный символ. При этом стандартная проверка по модулю 10 тоже будет работать.

Пример: необходимая последовательность

0123456789X

Команда шаблона:

dddddddc

Включите OCR-A шрифт, сосканируйте строку:

6512351X

Сканер проверит правильность по модулю 11:

$$(6 + 5 + 1 + 2 + 3 + 5 + 1 + X) \text{ modulo } 11 = 0$$

Проверка пройдена, сканер выдаст 6512351

Программирование проверочного символа

1. Сосканируйте данный код:



Ввод проверочного символа OCR

2. Введите 16 коды символов с помощью таблицы на стр. А-4 и кодов символов.

3. Сосканируйте код Save

Пример: Коды последовательности для предыдущего примера:

3031323334353637383958

Опция веса символа

По умолчанию проверочный символ не имеет веса. Используется при 2 проверках.

3-1-3-1 Взвешенный проверочный символ по модулю 10

Особый способ проверки.

Используется в EAN•UCC, U.P.C. и Interleaved 2 of 5



3-1-3-1 Взвешенный проверочный
символ по модулю 10

Пример: Сосканируйте данный код и задайте последовательность
dddddddc

Сосканируйте:

01234565

Будет проведена проверка по модулю 10:

$(0 \times 3 + 1 \times 1 + 2 \times 3 + 3 \times 1 + 4 \times 3 + 5 \times 1 + 6 \times 3 + 5 \times 1) \text{ modulo } 10 = 0$

В результате сообщение сканера: 0123456

2-1-2-1 Взвешенный проверочный символ по модулю 10

Используется для проверки номеров кредитных карт.



2-1-2-1 Взвешенный проверочный
символ по модулю 10

Пример: Пример: Сосканируйте данный код и задайте последовательность

ddddddc

Сосканируйте:

0128454

Будет проведена проверка:

$$\begin{aligned} & (0 \times 1 + 1 \times 2 + 2 \times 1 + 8 \times 2 + 4 \times 1 + 5 \times 2 + 4 \times 1) \text{ modulo } 10 \\ & = (0 + 2 + 2 + (1 + 6) + 4 + (1 + 0) + 4) \text{ modulo } 10 \\ & = 0 \end{aligned}$$

В результате, сообщение сканера: 012845

OCR ISBN Пример приложения

Некоторые приложения могут читать номер ISBN используя шрифты OCR-A и OCR-B

Пример:

ISBN4-594-03019-X

C0097 ¥838E

1. Включите [OCR-B On](#) на стр. 9-2
2. Запрограммируйте пользовательскую переменную "g" на 10 цифр и -

0123456789-

3. В японии может быть символ С и 4 цифры, или Р и 3 цифры.
запрограммируйте переменную h на данный символ.

P\

4. Сосканируйте следующий код:



5. В конце, Установите проверочный символ ISBN взвешенный по модулю 11

Все эти команды сведены в одну:

```
OCRENA2,TMP"ISBNggggggggggggctCdddd hdddEtCdddd  
hdddE",GPG"0123456789-",GPH"P",CHK"0123456789X".
```

И закодированы в Aztec Code код:



OCR Коды шаблонов

Замечание: Чтение больше 3 строк OCR не рекомендуется.



OCRTMP.



OCRGPG.



OCRGPH.

Ввод пользовательской
переменной h

Ввод пользовательской
переменной g

Выход из редактора



MNUSAV.

Сохранить шаблон



MNUABT.

Сбросить шаблон

Добавление тестового префикса Code I.D. для всех типов кодов

Временно записывает в префикс всех типов кодов их Code I.D., удаляя текущие префиксы. После выключения питания префиксы очищаются.



PRECA2,BK2995C80!
тестовый префикс

Показать информацию о ПО

Показывает информацию о ПО: серийный номер и.т.п.



REVINF.
Показать инф-ю о ПО

Показать формат данных

Сосканируйте, чтобы увидеть текущие настройки формата данных.



DFMBK3?
настройки формата данных

Восстановление умолчаний



DEFAULT.

Стандартные настройки

Тестовое меню

При включенной опции сканер отображает содержимое программирующих кодов.



TSTMNU1.

Вкл



TSTMNU0.

* Выкл

2D PQA (Print Quality Assessment)- оценка качества печати

Доступна для 2D сканеров при сканировании двумерных кодов.

Для просмотра результатов можно использовать блокнот или Quick*View (см. стр. 10-4)

Visual Menu 2003

Visual Menu 2003 Обеспечивает настройку сканера при соединении по RS-232. Рекомендуется только для опытных пользователей.

Может создавать настроечные коды для сканера по указанной конфигурации.

Замечание: Если вы имеете более раннюю версию программы, чем Visual Menu 2003, то необходимо обновление, т.к. более ранние версии программы не работают с данными сканерами.

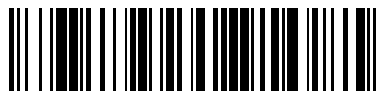
Visual Menu 2003 Операции

Visual Menu 2003 поддерживает следующие операции:

- Отображение настроек и запись их в файл на компьютере.
- Настройка сканера в соответствии с необходимостью.
- Создание, распечатка и копирование настроечных штрихкодов.
- Выбор модели из списка. Настройка онлайн и оффлайн.

Visual Menu 2003 Настройка

Для быстрой настройки сканера для работы с **Visual Menu 2003** сосканируйте код, расположенный ниже.



VISMNU.

Visual Menu 2003

*Quick*View*

Quick*View - программа для Microsoft Windows, которая декодирует сообщения сканера и изображения, пришедшие от сканера.

*Временная конфигурация Quick*View*

Для быстрой настройки используйте штрихкод ниже. Сканер работает с программой только с интерфейсом RS-232.



VISMNU.

Quick*View

Коды типов штрихкодов

Тип кода	AIM ID	Possible AIM ID Modifiers (m)	KD-1000 Code ID (hex)
<i>All Symbolologies</i>			(0x99)
Australian Post]X0		A (0x41)
Aztec Code]zm	0-9, A-C	z (0x7A)
British Post]X0		B (0x42)
Canadian Post]X0		C (0x43)
China Post]X0		Q (0x51)
Codabar]Fm	0-1	a (0x61)
Codablock F]Om	0, 1, 4, 5, 6	q (0x71)
Code 11]H3		h (0x68)
Code 128]Cm	0, 1, 2, 4	j (0x6A)
Code 16K]Km	0, 1, 2, 4	o (0x6F)
Code 32 Pharmaceutical (PARAF)]X0		< (0x3C)
Code 39]Am	0, 1, 3, 4, 5, 7	b (0x62)
Code 49]Tm	0, 1, 2, 4	l (0x6C)
Code 93 and 93i]Gm	0-9, A-Z, a-m	i (0x69)
Data Matrix]dm	0-6	w (0x77)
EAN-13]E0		d (0x64)
EAN-8]E4		D (0x44)
EAN•UCC Composite]em	0-3	y (0x79)
EAN-13 with Extended Coupon Code]E3		d (0x64)
Interleaved 2 of 5]lm	0, 1, 3	e (0x65)
Japanese Post]X0		J (0x4A)
KIX (Netherlands) Post]X0		K (0x4B)
Korea Post]X0		? (0x3F)
Matrix 2 of 5]X0		m (0x6D)
MaxiCode]Um	0-3	x (0x78)
MicroPDF417]Lm	3-5	R (0x52)

Тип кода	AIM ID	Possible AIM ID Modifiers (m)	KD-1000 Code ID (hex)
MSI]Mm	0	g (0x67)
No Read			(0x9C)
OCR-A]o1		O (0x4F)
OCR-B]o2		O (0x4F)
OCR MICR E-13B]ZE		O (0x4F)
OCR US Money Font]o3		O (0x4F)
SEMI Font]o3		O (0x4F)
PDF417]Lm	0-2	r (0x72)
Planet Code]X0		L (0x4C)
Plessey Code]P0		n (0x6E)
PosiCode]pm	0, 1, 2	W (0x57)
Postnet]X0		P (0x50)
QR/Micro QR Code]Qm	0-6	s (0x73)
Reduced Space Symbology (RSS-14, RSS Limited, RSS Expanded)]em	0	y (0x79)
Straight 2 of 5 IATA (two-bar start/stop)]Rm	0, 1, 3	f (0x66)
TCIF Linked Code 39 (TLC39)]L2		T (0x54)
Telepen]Bm	0, 1, 2, 4	t (0x74)
Trioptic Code]X0		= (0x3D)
UCC/EAN-128]C1		l (0x49)
UPC-A]E0		c (0x63)
UPC-A with Extended Coupon Code]E3		c (0x63)
UPC-E]E0		E (0x45)
VeriCode*]X0		v (0x76)

* Доступно в отдельных случаях.

*Замечание: “m” означает AIM модифицированный символ.
Более подробную информацию см. международную спецификацию.*

*Замечание: Префикс/суффикс Специальных типов кодов перекрывают
универсальные (Все типы, 99)*

Обратитесь к страницам 5-1 и 6-1 для получения большей информации
об использовании Code ID и AIM ID.

ASCII таблица конверсии (кодовая страница 1252)

соответствует раскладке США и может отличаться в вашем регионе

Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char
0	00	NUL	32	20		64	40	@	96	60	'
1	01	SOH	33	21	!	65	41	A	97	61	a
2	02	STX	34	22	"	66	42	B	98	62	b
3	03	ETX	35	23	#	67	43	C	99	63	c
4	04	EOT	36	24	\$	68	44	D	100	64	d
5	05	ENQ	37	25	%	69	45	E	101	65	e
6	06	ACK	38	26	&	70	46	F	102	66	f
7	07	BEL	39	27	'	71	47	G	103	67	g
8	08	BS	40	28	(72	48	H	104	68	h
9	09	HT	41	29)	73	49	I	105	69	i
10	0A	LF	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
11	0B	VT	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
12	0C	FF	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l
13	0D	CR	45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m
14	0E	SO	46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n
15	0F	SI	47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o
16	10	DLE	48	30	0	80	50	P	112	70	p
17	11	DC1	49	31	1	81	51	Q	113	71	q
18	12	DC2	50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13	DC3	51	33	3	83	53	S	115	73	s
20	14	DC4	52	34	4	84	54	T	116	74	t
21	15	NAK	53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16	SYN	54	36	6	86	56	V	118	76	v
23	17	ETB	55	37	7	87	57	W	119	77	w
24	18	CAN	56	38	8	88	58	X	120	78	x
25	19	EM	57	39	9	89	59	Y	121	79	y
26	1A	SUB	58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
27	1B	ESC	59	3B	;	91	5B	[123	7B	{
28	1C	FS	60	3C	<	92	5C	\	124	7C	
29	1D	GS	61	3D	=	93	5D]	125	7D	}
30	1E	RS	62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~
31	1F	US	63	3F	?	95	5F	_	127	7F	

Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char
128	80	€	160	A0		192	C0	À	224	E0	à
129	81	□	161	A1	ı	193	C1	Á	225	E1	á
130	82	,	162	A2	ø	194	C2	Â	226	E2	â
131	83	f	163	A3	£	195	C3	Ã	227	E3	ã
132	84	„	164	A4	¤	196	C4	Ä	228	E4	ä
133	85	...	165	A5	¥	197	C5	Å	229	E5	å
134	86	†	166	A6	ı	198	C6	Æ	230	E6	æ
135	87	‡	167	A7	§	199	C7	Ç	231	E7	ç
136	88	^	168	A8	¨	200	C8	È	232	E8	è
137	89	‰	169	A9	©	201	C9	É	233	E9	é
138	8A	Š	170	AA		202	CA	Ê	234	EA	ê
139	8B	‹	171	AB	«	203	CB	Ë	235	EB	ë
140	8C	Œ	172	AC	¬	204	CC	Ì	236	EC	ì
141	8D	□	173	AD	-	205	CD	Í	237	ED	í
142	8E	Ž	174	AE	®	206	CE	Î	238	EE	î
143	8F	□	175	AF	¯	207	CF	Ï	239	EF	ï
144	90	□	176	B0	°	208	D0	Ð	240	F0	ð
145	91	‘	177	B1	±	209	D1	Ñ	241	F1	ñ
146	92	’	178	B2	²	210	D2	Ò	242	F2	ò
147	93	“	179	B3	³	211	D3	Ó	243	F3	ó
148	94	”	180	B4	´	212	D4	Ô	244	F4	ô
149	95	•	181	B5	µ	213	D5	Õ	245	F5	õ
150	96	–	182	B6	¶	214	D6	Ö	246	F6	ö
151	97	—	183	B7	·	215	D7	×	247	F7	÷
152	98	~	184	B8	¸	216	D8	Ø	248	F8	ø
153	99	™	185	B9	¹	217	D9	Ù	249	F9	ù
154	9A	š	186	BA	º	218	DA	Ú	250	FA	ú
155	9B	›	187	BB	»	219	DB	Û	251	FB	û
156	9C	œ	188	BC	¼	220	DC	Ü	252	FC	ü
157	9D	□	189	BD	½	221	DD	Ý	253	FD	ý
158	9E	ž	190	BE	¾	222	DE	Þ	254	FE	þ
159	9F	ÿ	191	BF	¿	223	DF	ß	255	FF	ÿ

Кодовая страница напечатанного штрихкода

Кодовая страница определяет соответствие между кодами символов и символами. Если штрихкод после чтения отображается неверно, возможно он был создан с другой кодовой страницей. Чтобы правильно считать такой код, нужно правильно определить кодовую страницу.

Замечание: опция доступна для Code 39, Code 93, Code 128.

Код. стр.	Стандарт	набор символов
1	CP ISO646	
2 (умолч.)	ISO 2022	Автоматический выбор
3	CP Binary	
82	ISO 2022 11 Swe	Шведский
83	ISO 2022 69 Fra	Французский/бельгийский
81	ISO 2022 25 Fra	Французский/бельгийский
84	ISO 2022 11 Ger	Немецкий
85	ISO 2022 11 Ita	Итальянский
86	ISO 2022 11 Swi	Швейцарский
87	ISO 2022 11 UK	Британский
88	ISO 2022 11 Dan	Датский
89	ISO 2022 11 Nor	Норвежский
90	ISO 2022 11 Spa	Испанский

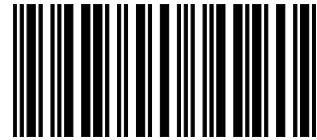
Примеры кодов

UPC-A



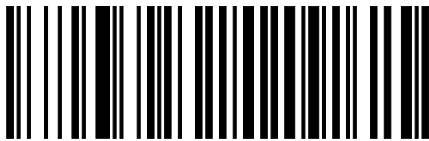
0 123456 7890

Interleaved 2 of 5



1234567890

Code 128



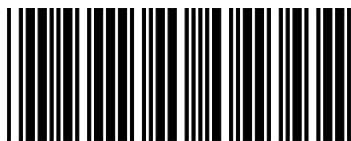
Code 128

EAN-13



9 780330 290951

Code 39



BC321

Codabar



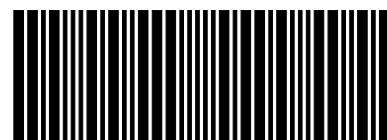
A13579B

Code 93



123456-9\$

Straight 2 of 5 Industrial



123456

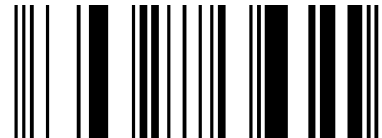
Примеры кодов

Matrix 2 of 5



6543210

RSS-14



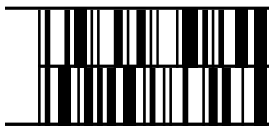
(01)00123456789012

PDF417



Car Registration

Code 49



1234567890

Postnet



Zip Code

Data Matrix



Test Symbol

QR Code



Numbers

Примеры кодов

Aztec



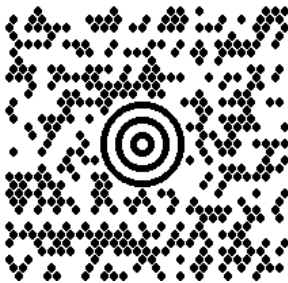
Package Label

Micro PDF417



Test Message

MaxiCode



Test Message

**OCR-B with Modulo 10
check character**

5 3 2 4 2 7 7

**OCR-A with Modulo 36
check character**

532427D

Коды символов



K6.K1.

a



K6.K3.

c



K6.K4.

d



K6.K5.

e



K6.K7.

g



K6.K8.

h



K6.KC.

l



K7.K2.

r



K7.K4.

t



MNUSAV.

Save



MNUABT.

Discard

Коды символов



KAK

A



KCK

C



KEK

E



KOK

0



K2K

2



KBK

B



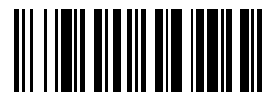
KDK

D



KFK

F



K1K

1



K3K

3

Коды символов



K4K

4



K6K

6



K8K

8



MNU SAV.

Save



K5K

5



K7K

7



K9K

9



MNU ABT.

Сброс